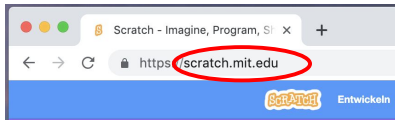




Projekt starten



1. Scratch-Webseite aufrufen:



2. Sprache einstellen (optional): unten am Ende der Seite



Scratch ist ein Projekt der Lifelong-Kindergarten-Gruppe am Media-Lab des MIT

3. Anmelden:

Mit den Anmeldedaten (Benutzername + Passwort), die Du von uns bekommen hast, kannst Du Dich anmelden.

Scratcher werden **Anmelden**

“Loslegen” →

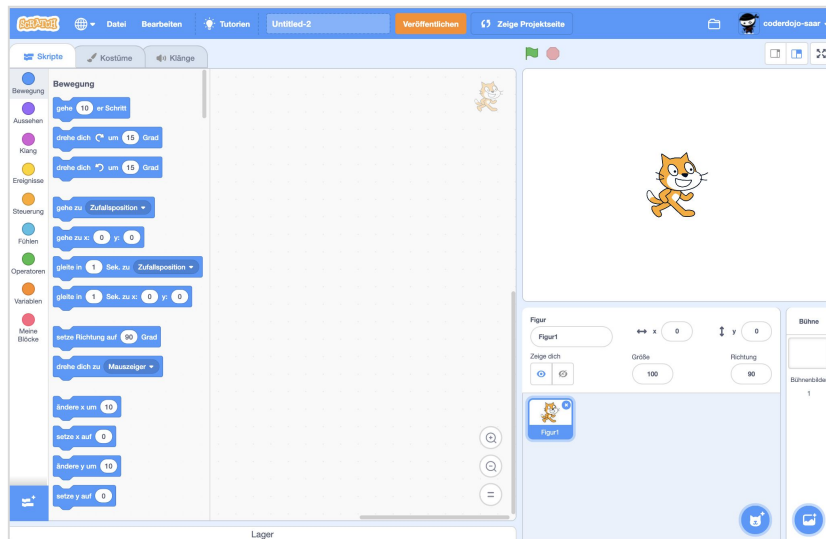
“Persönliche Information” →

“Gehe zur Klasse”

4. Neues Projekt starten:

Entwickeln

5. Der Editor:



6. Sprache einstellen (optional):

