

# Thymio - Station

## Fahre Thymio durch das Labyrinth

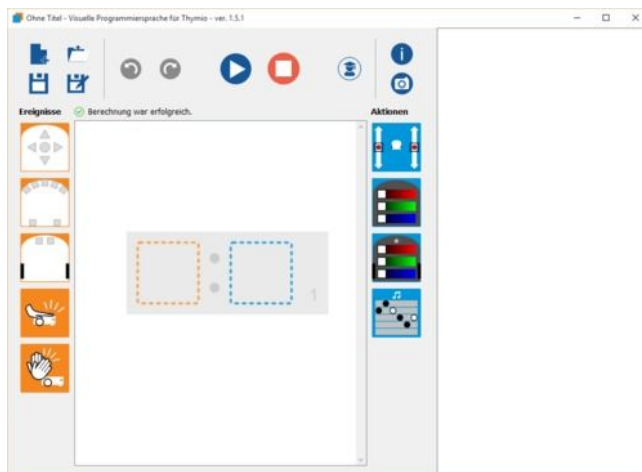


**Aufgabe (ab 4 Jahren):** Lass Thymio Deiner Hand folgen, so dass er ohne Kollisionen durch das Labyrinth mit Holzsteinen fährt.

**Aufgabe (ab 8 Jahren):** Programmiere den Thymio-Roboter so, dass er ohne Kollisionen durch das Labyrinth mit Holzsteinen fährt.

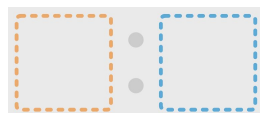
**Schritt 1:** Starten der Thymio-VPL.

- Schließe den Thymio-Roboter per USB an den Laptop.
- Starte die Programmierumgebung (Symbol rechts).



**Schritt 2:** Verstehe die Thymio-Programmierungsumgebung.

- **Ereignisse** (links, orange) und **Aktionen** (rechts, blau) lassen sich per



Drag-and-Drop in das Hauptfenster auf die freien Kästchen ziehen:

- Beispiel 1:
  - **Ereignis "Linker Sensor sieht ein Objekt"**
  - **Aktion: Motoren steuern zur Rechtsdrehung**

