

Thymio - Station

Fahre Thymio durch das Labyrinth



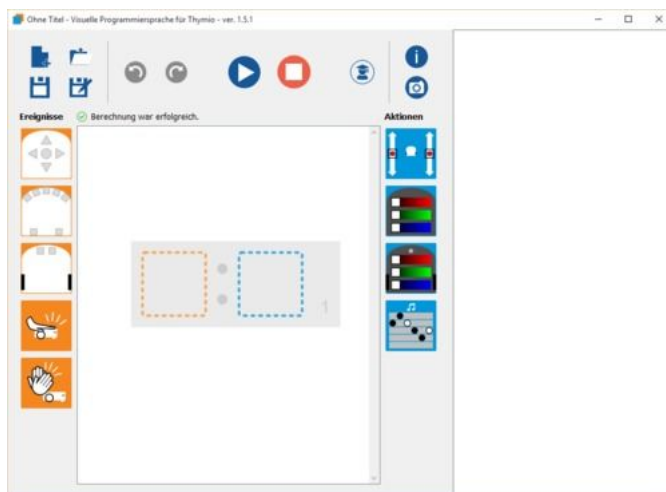
Aufgabe (ab 4 Jahren): Lass Thymio Deiner Hand folgen, so dass er ohne Kollisionen durch das Labyrinth mit Holzsteinen fährt.

Aufgabe (ab 8 Jahren): Programmiere den Thymio-Roboter so, dass er ohne Kollisionen durch das Labyrinth mit Holzsteinen fährt.

Schritt 1: Starten der Thymio-VPL.

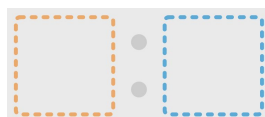


- Schließe den Thymio-Roboter per USB an den Laptop.
- Starte die Programmierumgebung (Symbol rechts).



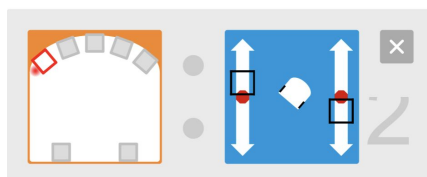
Schritt 2: Verstehe die Thymio-Programmierungsumgebung.

- **Ereignisse** (links, orange) und **Aktionen** (rechts, blau) lassen sich per

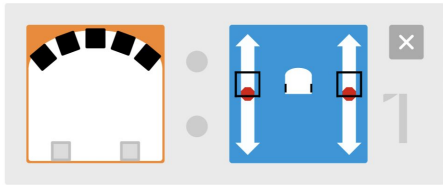


Drag-and-Drop in das Hauptfenster auf die freien Kästchen ziehen:

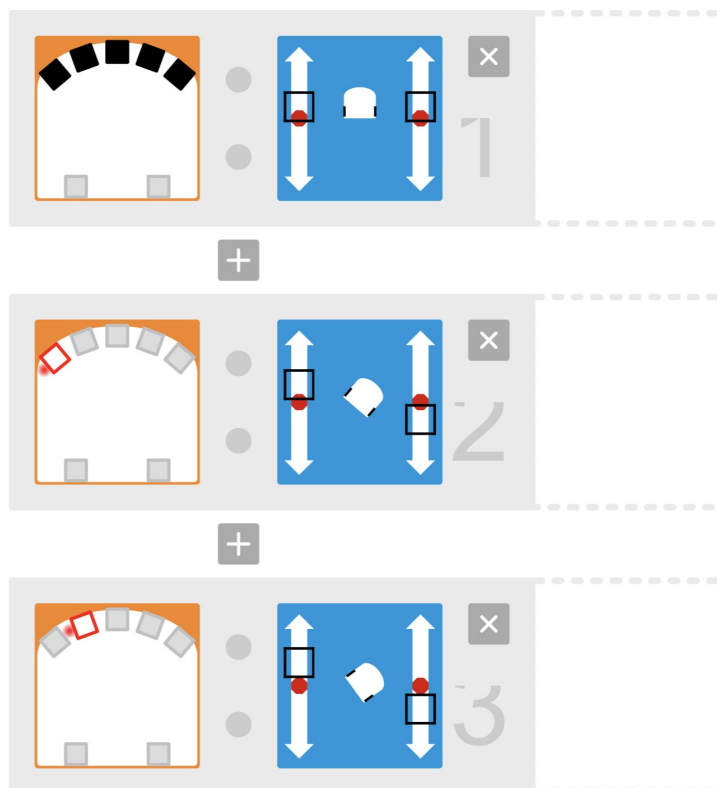
- Beispiel 1:
 - Ereignis "Linker Sensor sieht ein Objekt"
 - Aktion: Motoren steuern zur Rechtsdrehung



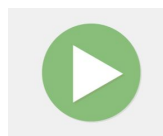
- Beispiel 2: Wenn Thymio direkt vor sich nichts sieht (Sensoren schwarz markiert), fährt er langsam vorwärts.



Schritt 3: Verstehe und vollständige das folgende Programm zum Durchfahren des Labyrinths:



Schritt 4: Lade Dein Programm auf den Thymio und teste es!



Schritt 5: Wenn Thymio durch das Labyrinth fährt, ohne die Holzsteine umzustößen, hast Du die Aufgabe gelöst!

