

# Thymio - Station

## Fahre Thymio durch das Labyrinth

**Aufgabe (ab 4 Jahren):** Lass Thymio Deiner Hand folgen, so dass er ohne Kollisionen durch das Labyrinth mit Holzsteinen fährt.

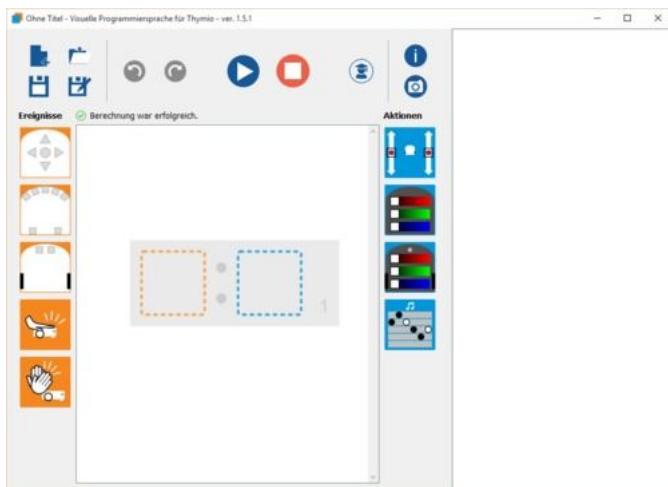


**Aufgabe (ab 8 Jahren):** Programmiere den Thymio-Roboter so, dass er ohne Kollisionen durch das Labyrinth mit Holzsteinen fährt.

Schritt 1: Starten der Thymio-VPL.

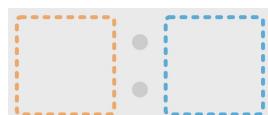


- Schließe den Thymio-Roboter per USB an den Laptop.
- Starte die Programmierumgebung (Symbol rechts).



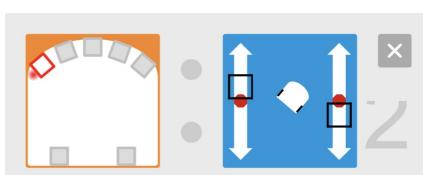
Schritt 2: Versteh die Thymio-Programmierumgebung.

- Ereignisse (links, orange) und Aktionen (rechts, blau) lassen sich per

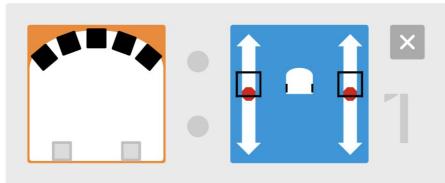


Drag-and-Drop in das Hauptfenster auf die freien Kästchen ziehen:

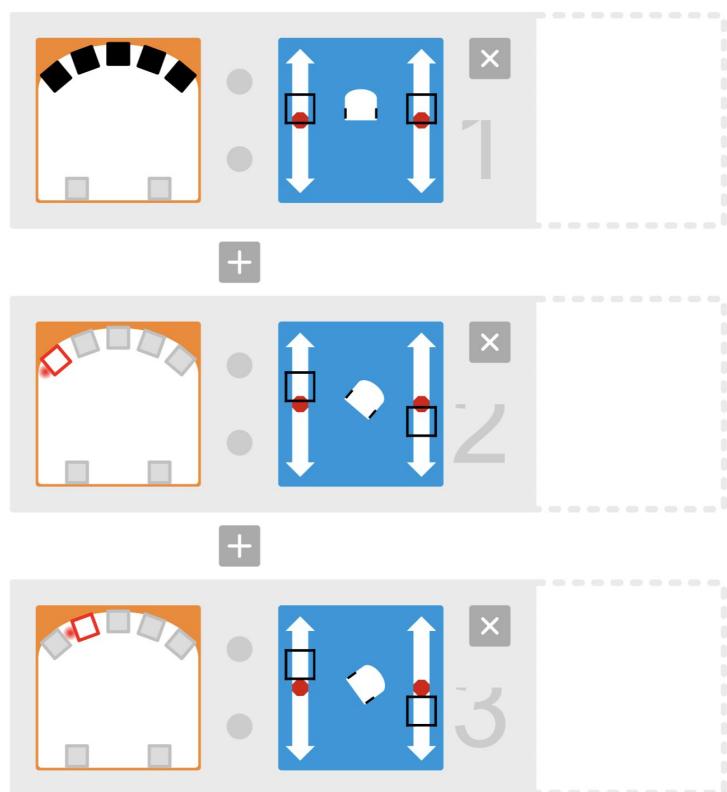
- Beispiel 1:
  - Ereignis "Linker Sensor sieht ein Objekt"
  - Aktion: Motoren steuern zur Rechtsdrehung



- Beispiel 2: Wenn Thymio direkt vor sich nichts sieht (Sensoren schwarz markiert), fährt er langsam vorwärts.



Schritt 3: Verstehe und vollständige das folgende Programm zum Durchfahren des Labyrinths:



Schritt 4: Lade Dein Programm auf den Thymio und teste es!



Schritt 5: Wenn Thymio durch das Labyrinth fährt, ohne die Holzsteine umzustoßen, hast Du die Aufgabe gelöst!

