

Vokabeltrainer (Englisch)

In diesem Kurs lernt ihr die Programmiersprache Scratch kennen. Mit einfachen Mitteln und etwas Phantasie zeigen wir euch wie man sich einen kleinen einfachen Vokabeltrainer selbst erstellen und gestalten kann.

Neben der bekannten Übungsweise „Wie heißt das auf Deutsch?“ oder „Wie heißt das auf Englisch?“ kann der Computer auch Englisch sprechen und man kann sein Hörverständnis üben. Nach einer kurzen Einführung in Scratch, entscheidet ihr selber, was genau ihr programmieren wollt.

Programmierkenntnisse sind dafür nicht erforderlich, allerdings solltet ihr schon ein wenig Vorkenntnisse in Englisch mitbringen, damit wir das Programm auch mit den richtigen Wörtern „füttern“ können.

Informatische Inhalte:	Grafische Programmiersprache, Ein-/Ausgabe, Maussteuerung, Wenn-Dann-Entscheidung,
Vorkenntnisse:	Grundlagen in Englisch
Geeignet ab:	5. Klasse
Dauer:	1 x 120 min (aufteilbar)

