



Schere-Stein-Papier mit Python

In diesem Kurs zeigen wir euch die Grundlagen der Programmiersprache Python.

Mit interaktiven Elementen lernt ihr selbstständig, anhand praktischer Beispiele, die Syntax von Python.

Danach programmieren wir mit euch zusammen das Spiel "Schere-Stein-Papier".

Wir zeigen euch wie man Wörter, Buchstaben und Zahlen auf der Konsole ausgibt, Befehle einliest und verarbeitet und Entscheidungen mit Hilfe von If-Anweisungen trifft.

Jede Teilnehmer*in wird am Ende ein eigenes Spiel erstellt haben, welches nach eigenen Vorstellungen erweitert und verändert werden kann.



Informatische Inhalte:	Textuelle Programmiersprache, Ein-/Ausgabe, Variablen, Listen, Zufall, Wenn-Dann-Entscheidung
Vorkenntnisse:	keine
Geeignet ab:	6. Klasse
Dauer:	1 x 120 Minuten (aufteilbar)

```
1 print("Hallo! Wie heißt Du?")
2 name = input()
3
4 print("Wie alt bist Du?")
5 alter = input()
```



infolab.cs.uni-saarland.de



SIC Saarland Informatics Campus