

Scratch-Labyrinth

Ihr habt noch nie programmiert? Gar kein Problem. Mit der Programmiersprache Scratch werdet ihr es auf ganz einfache Weise lernen und auch noch Spaß dabei haben.

In Scratch werdet ihr keine langen Texte schreiben müssen sondern hier werden die Befehle mit einzelnen Blöcken zusammengesetzt und sinnvoll miteinander verknüpft.

Wir zeigen wie ihr euch damit ein kleines aber feines Labyrinth-Spiel erstellt in welchem ihr eine kleine Figur von A nach B bringen müsst ohne die Begrenzungen zu berühren.

Der Phantasie sind dabei keine Grenzen gesetzt und ihr könnt das Spiel ganz nach euren Vorstellungen designen.

Teilnehmen könnt ihr ohne weiteres ab der 4. Klasse und ihr müsst hierzu keine Programmierkenntnisse mitbringen.

Informatische Inhalte:	Grafische Programmiersprache, Ein-/Ausgabe, Maussteuerung, Wenn-Dann-Entscheidung, Erfolgs-/Misserfolgsfall, Gameloop
Vorkenntnisse:	keine
Geeignet ab:	4. Klasse
Dauer:	1 x 120 Minuten (aufteilbar)

