

Vokabeltrainer



In Scratch

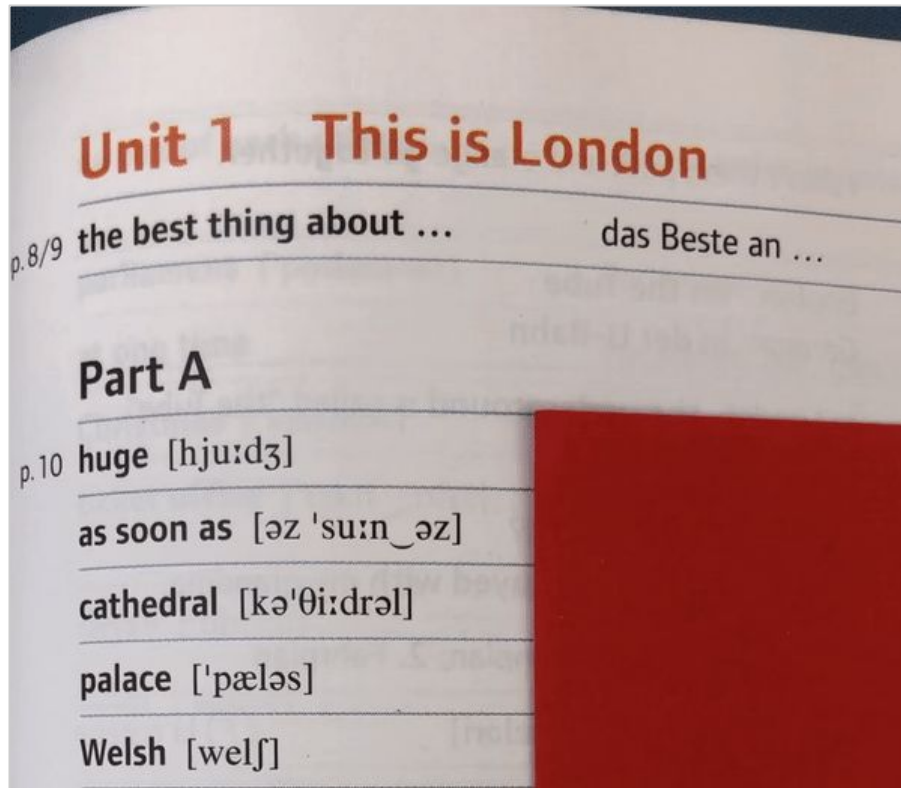
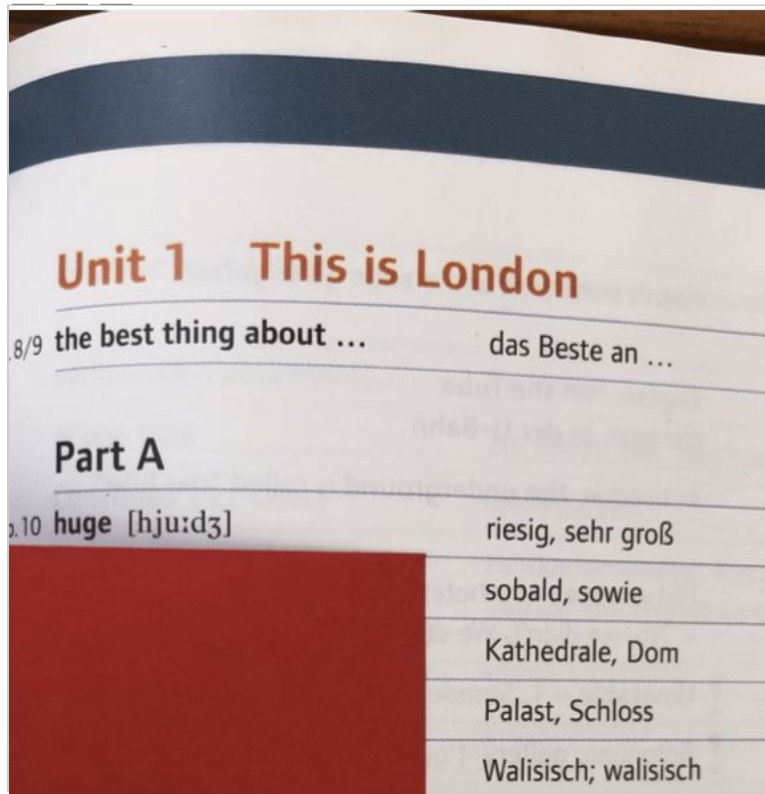
Vorstellung

Wer sind wir? Wer seid ihr?

Vokabeltrainer



Wie lernt ihr Vokabeln?



Besuchen Sie www.menti.com und benutzen Sie den Code 3362 6505

Was sollte ein Vokabeltrainer können?

Mentimeter

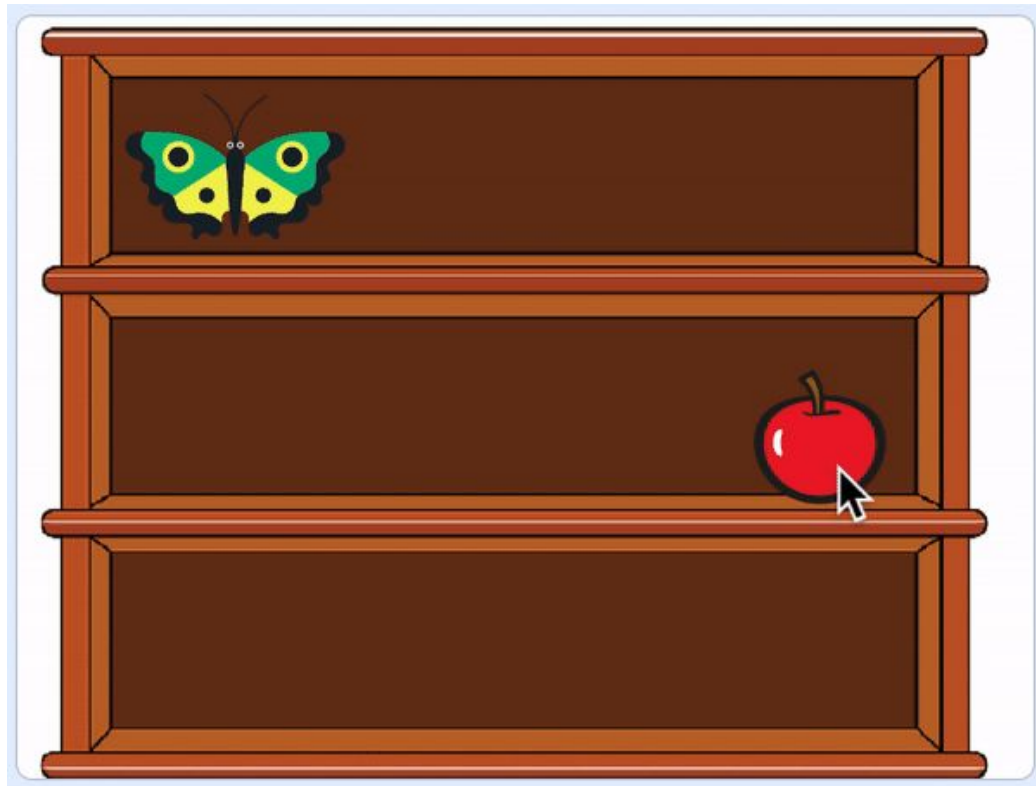
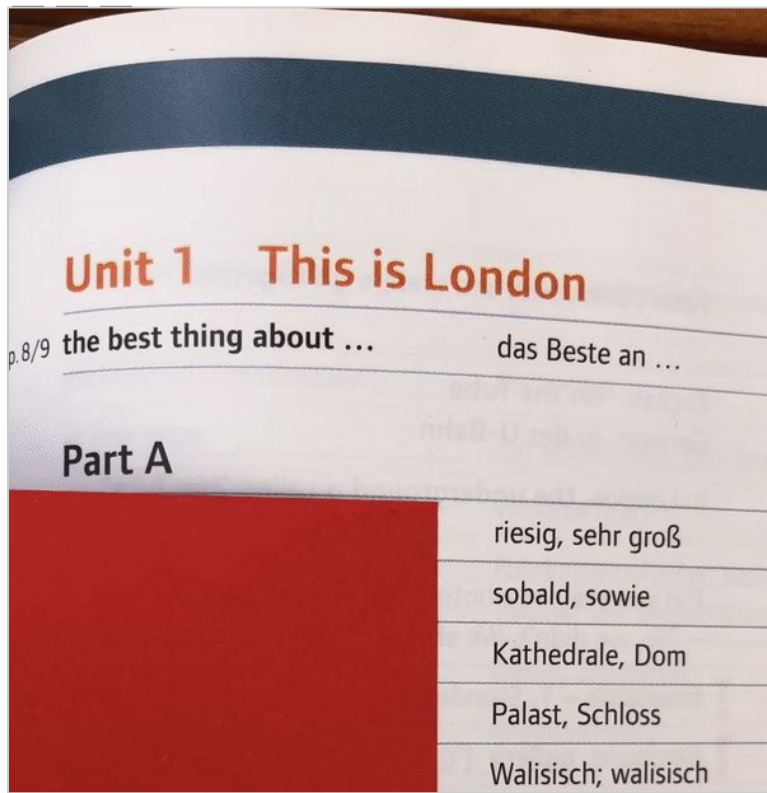


Was ein Computerprogramm bieten kann

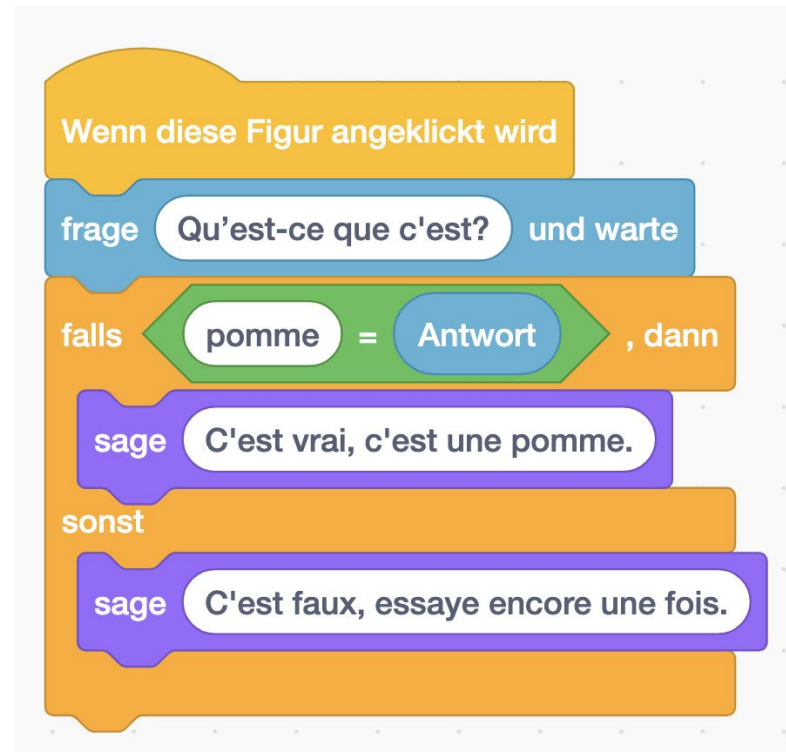
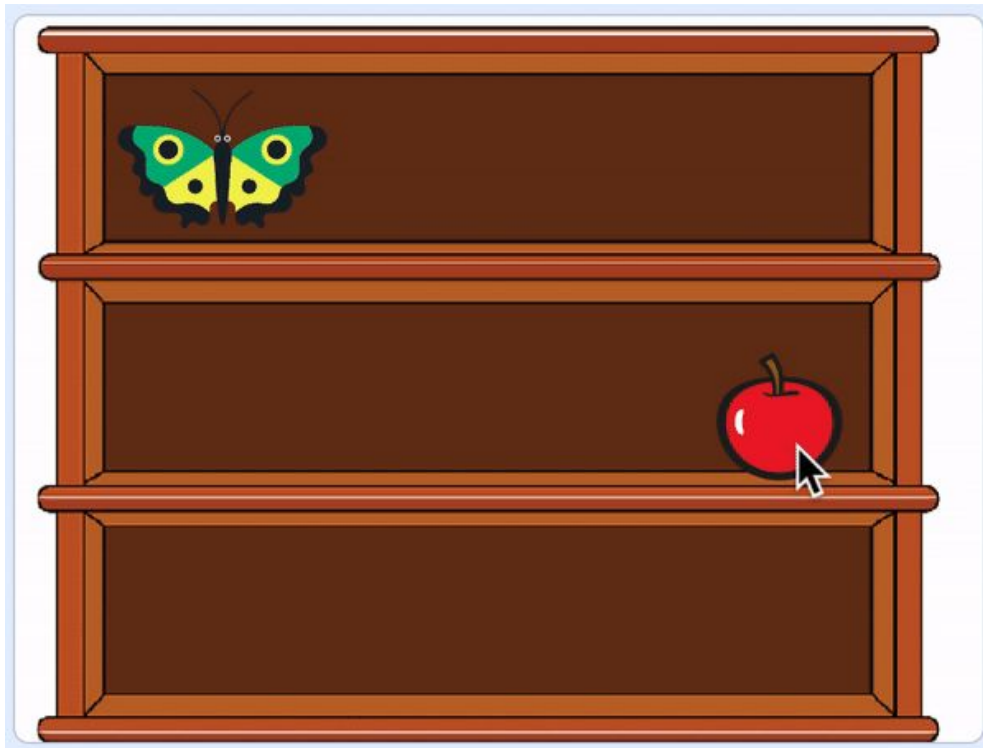
- Überprüfen der Lösung
 - Lernen mit Bildern
 - Zufall bei der Auswahl
 - Französische Worte aussprechen
 - Hörverständnis üben
 - Vokabeln lernen mit einem Spiel verbinden
-
- Einfacher Wechsel zwischen
Deutsch -> Französisch und Französisch ->
Deutsch
 - Leicht erweiterbar



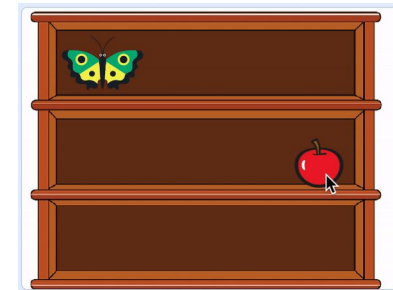
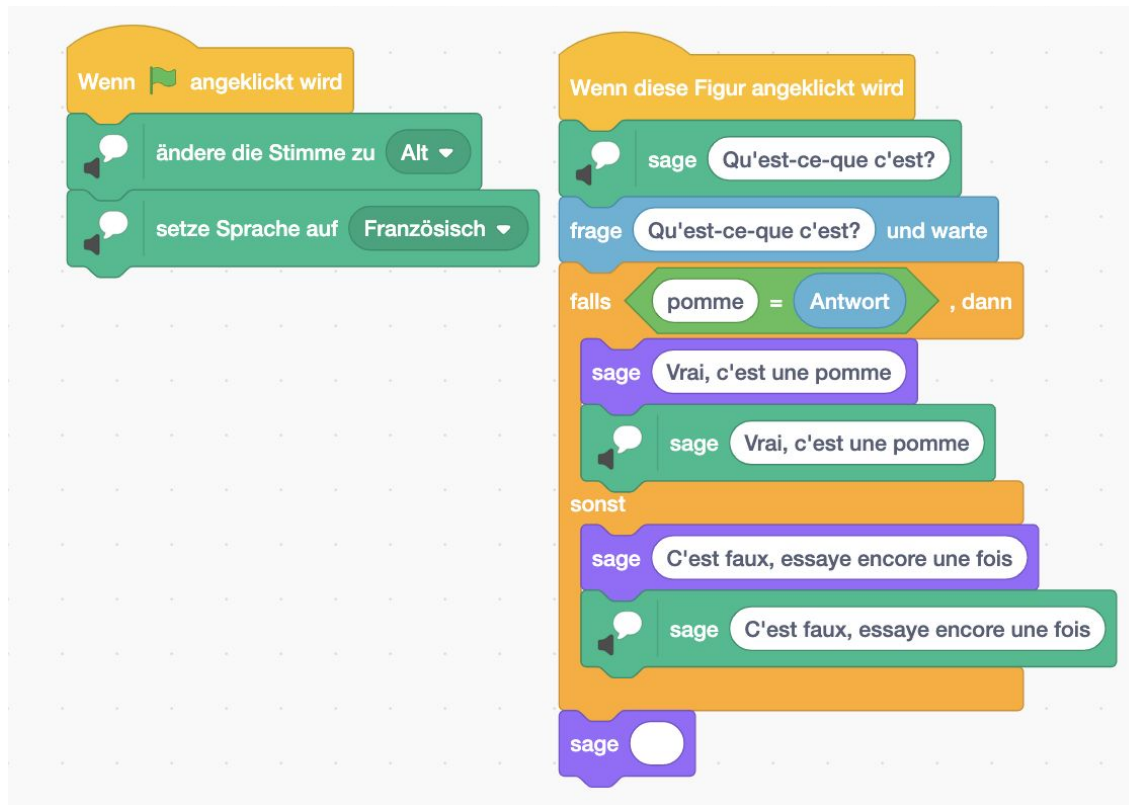
Vokabeln lernen mit Bildern und Überprüfung



1. Vokabeltrainer mit Bildern und Überprüfung



1.1 Vokabeltrainer mit Sprachausgabe



1.2 Vokabeltrainer mit Hörverständnis

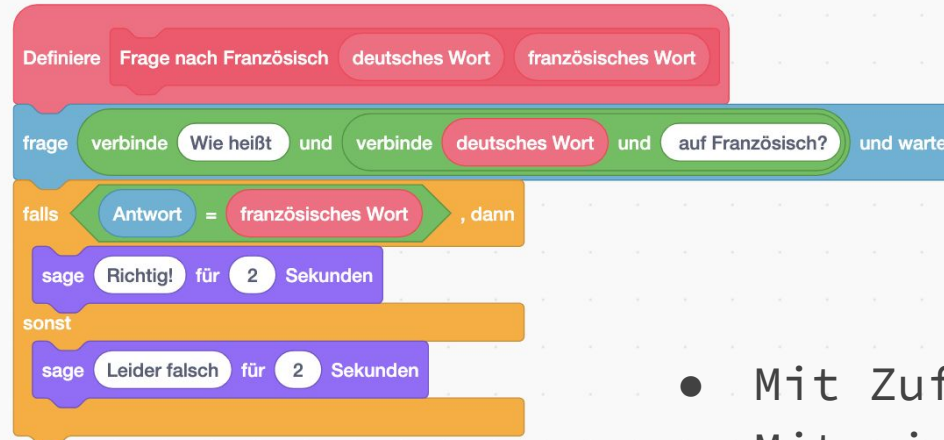
```

    Wenn  angeklickt wird
      setze Sprache auf Französisch
      ändere die Stimme zu Alt

    Wenn diese Figur angeklickt wird
      spiele Klang Magic Spell ganz
      setze Zufallszahl auf Zufallszahl von 1 bis 10
      sage Quel nombre est-ce-que tu entends?
      warte 0.5 Sekunden
      sage Zufallszahl
      frage Quel nombre est-ce-que tu entends? und warte
      falls Antwort = Zufallszahl, dann
        sage verbinde C'est vrai. Le nombre est und Zufallszahl
        sage verbinde C'est vrai. Le nombre est und Zufallszahl
      sonst
        sage verbinde C'est faux. Le nombre est und Zufallszahl
        sage verbinde C'est faux. Le nombre est und Zufallszahl
      sage
  
```

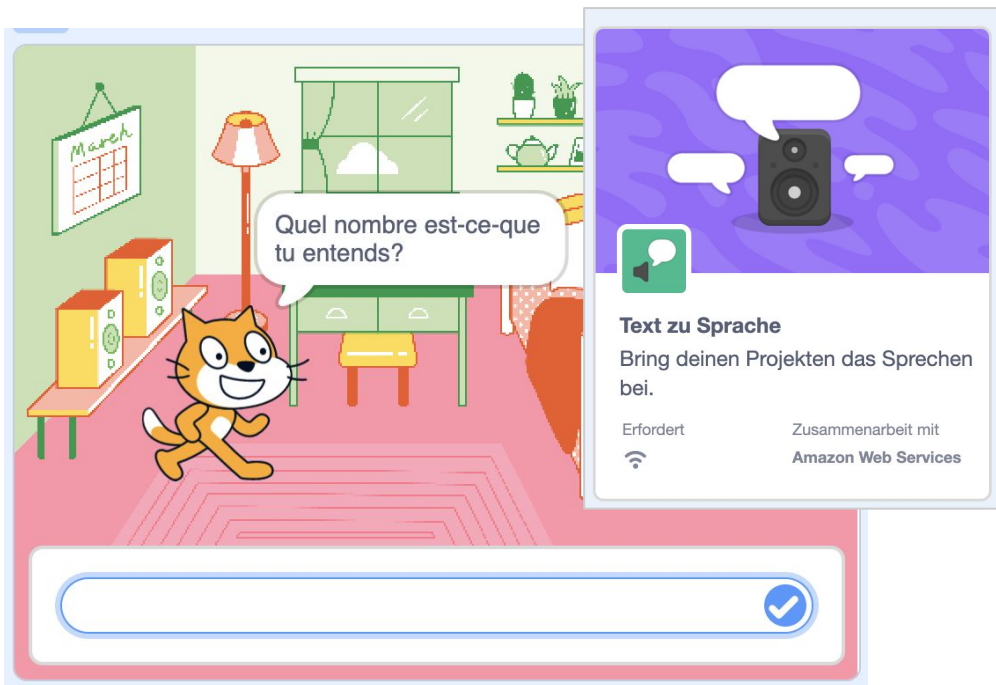


2. Vokabeltrainer mit Zufall



- Mit Zufall
- Mit eigenem Block

3. Hörverständnis mit Zahlen



- Mit Sprachausgabe
- Hörverständnis üben

Text zu Sprache

sage Hallo

ändere die Stimme zu Alt

setze Sprache auf Deutsch

Wenn  angeklickt wird

setze Sprache auf Französisch

sage 10

frage Quel nombre est-ce-que tu entends? und warte

falls Antwort = 10 , dann

sage C'est correct! für 5 Sekunden

sonst

sage C'est faux! für 5 Sekunden

Tipp: Animationen “on MouseOver”



Wenn  angeklickt wird

wiederhole fortlaufend

falls  wird  Mauszeiger ▼ berührt? , dann

wechsle zum nächsten Kostüm

sonst

wechsle zu Kostüm  bat-a ▼

