

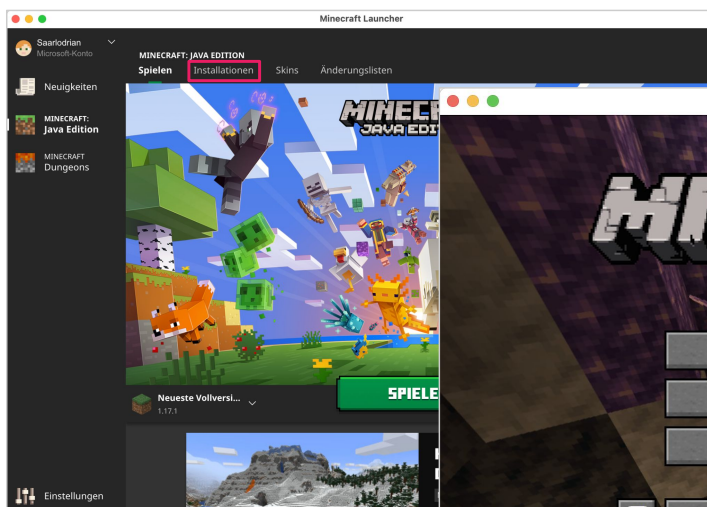
# Plan für Freitag, den 23.07.2021

- Batch-Datei für den Server-Start anlegen (optional)
- Minecraft-Server für das Wochenende festlegen
- Minecraft-Client verbinden
- “Hello World” in Java
- Erstes Plugin erstellen



29

## Installations-Checkliste - Client




Für den Client wird ein kostenpflichtiges Konto benötigt.




30

# Installations-Checkliste - Server: Minecraft-Server beitreten


[22:48:52 INFO]: Starting Minecraft server on \*:25565




Minecraft 1.17.1  
Mehrspielermodus spielen  
Minecraft Server  
Norwegen  
Stogtje ma | Norsk server | Versjon: 1.16.5-1.17.1  
Sommerferie! ☺ God sommer!  
Suche nach Spielen in lokalen Netzwerken



Minecraft 1.16.5  
Serverinformationen bearbeiten  
Servername  
LabServer\_  
Serveradresse  
labserver.cs.uni-saarland.de:25566  
Server-Ressourcenpakete: Aktiviert  
Fertig  
Abbrechen



Minecraft 1.16.5 - Mehrspieler (Drittanbieter-Server)  
Saartodrian joined the game



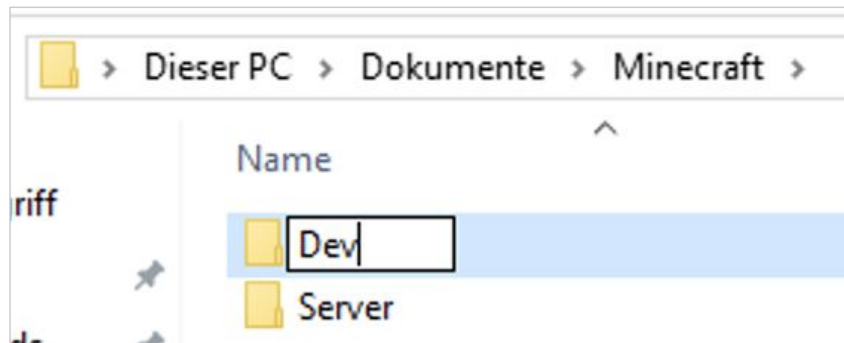
OBSTACLE



## 1. Java-Programm: Hello World!

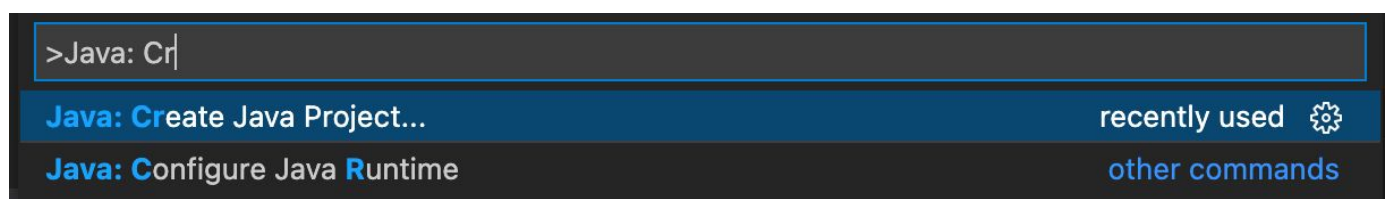
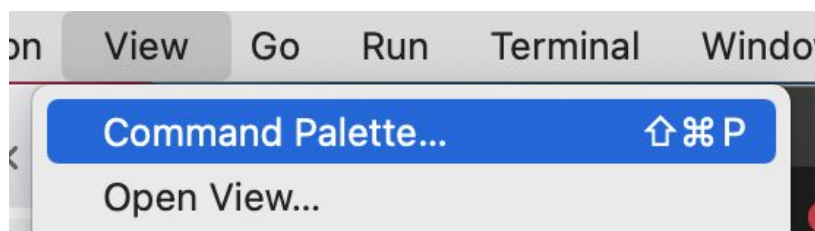
## Dev-Ordner anlegen

----



## Java-Projekt erzeugen

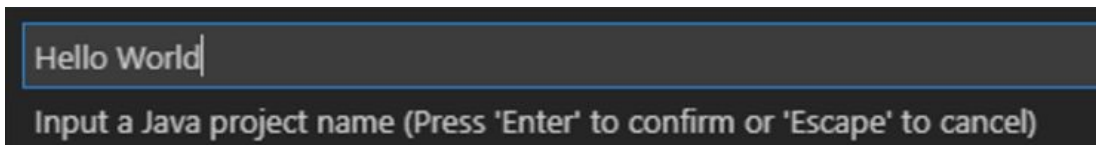
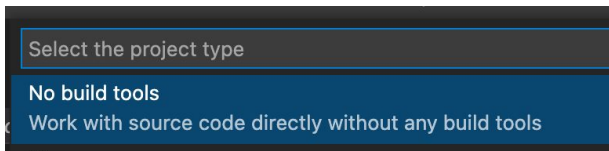
----





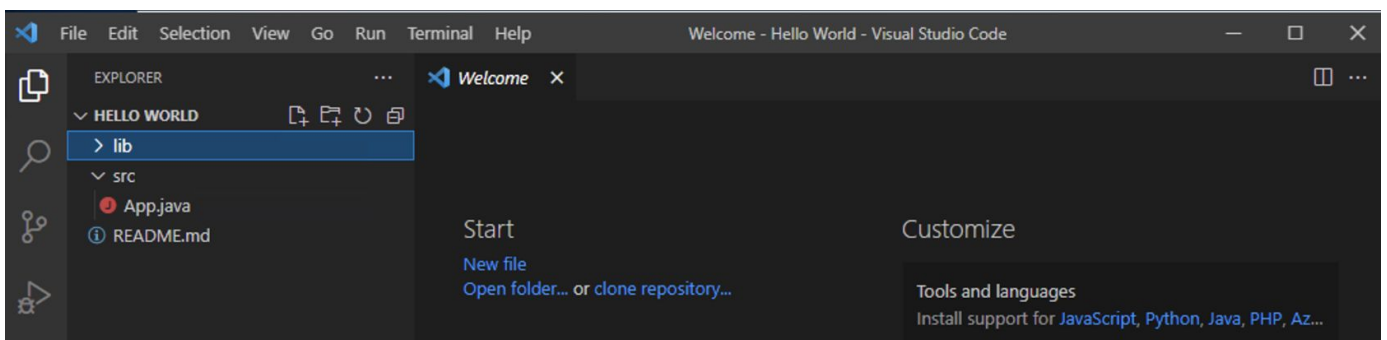
# Erstes Java-Programm schreiben: Hello World!

----



# Erstes Java-Programm schreiben: Hello World!

----





# Erstes Java-Programm schreiben: Hello World!

----

- Klasse umbenennen
- Datei umbenennen

```
 HelloWorld.java ×
src > HelloWorld.java > HelloWorld > main(String[])
1 public class HelloWorld {
    Run | Debug
2     public static void main(String[] args) throws Exception {
3         System.out.println("Hello, World!");
4     }
5 }
```

37

# Erstes Java-Programm ausführen



----

```
 HelloWorld.java — Hello World
EXPLORER
  OPEN EDITORS
    HelloWorld.java src
  HELLO WORLD
    lib
    src
    HelloWorld.java
    README.md
  JAVA PROJECTS
    Hello World
      src
        HelloWorld
      JRE System Libr...
      Referenced Libra...
CodeTogether 0 0 0 ▶ Ln 6, Col 1 Spaces: 4 UTF-8 LF Java JavaSE-11
src > HelloWorld.java > ...
1 public class HelloWorld {
2     public static void main(String[] args) throws Exception {
3         System.out.println("Hello, World!");
4     }
5 }
6
```

38



# 1. Minecraft-Plugin erstellen

41

## Minecraft-Plugin programmieren

---

1. Neues Java-Projekt anlegen
2. Craftbukkit-Bibliothek hinzufügen
3. Java-Code schreiben
4. ...



42

# Java-Projekt anlegen



```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help App.java - HalloWeltPlugin - Visual Studio Code
```

EXPLORER

- HALLOWELTPLUGIN
  - lib
  - src
    - App.java
    - README.md

```
src > App.java > App
1 public class App {
2     public static void main(String[] args) throws Exception {
3         System.out.println("Hello, World!");
4     }
5 }
6
```

43

# Klasse und Datei umbenennen



```
HALLOWELTPLUGIN
```

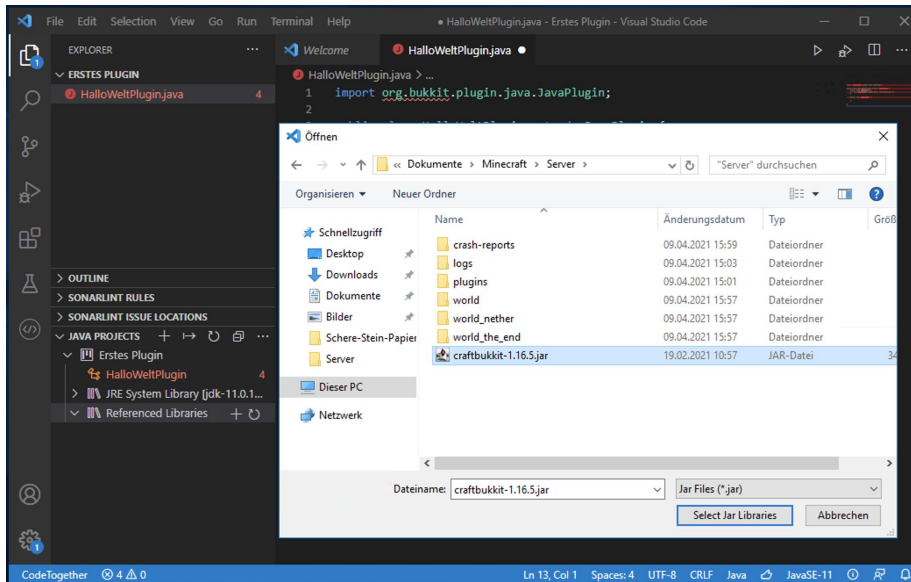
- lib
- src
  - HalloWeltPlugin.java
  - README.md

```
src > HalloWeltPlugin.java > HalloWeltPlugin
1 public class HalloWeltPlugin {
2     public static void main(String[] args) throws Exception {
3         System.out.println("Hello, World!");
4     }
5 }
6
```

44



# CraftBukkit-Bibliothek hinzufügen



45

# Plugin programmieren



```
HaloWeltPlugin.java ×  
HaloWeltPlugin.java > ...  
1 import org.bukkit.plugin.java.JavaPlugin;  
2  
3 public class HaloWeltPlugin extends JavaPlugin {  
4     public void onEnable() {  
5         this.getLogger().info("Hallo Welt!");  
6     }  
7  
8     public void onDisable() {  
9  
10    }  
11  
12 }  
13
```

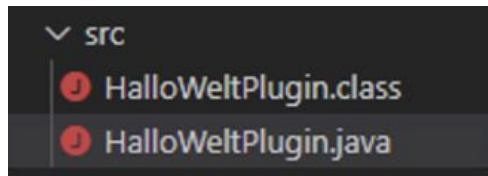
46

# Class-Datei erzeugen

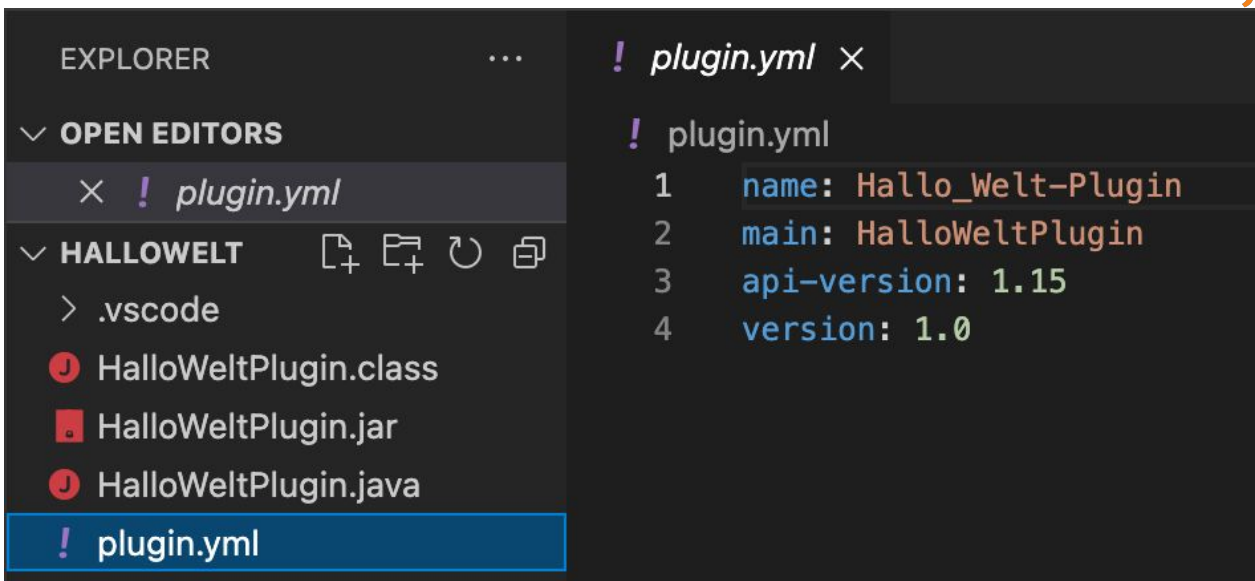


```
PS C:\Users\InfoLab\Documents\Minecraft\Dev\HalloweltPlugin\src> javac -cp ..\..\..\Server\craftbukkit-1.16.5.jar .\HalloweltPlugin.java
PS C:\Users\InfoLab\Documents\Minecraft\Dev\HalloweltPlugin\src> |
```

```
javac -cp ..\..\..\Server\craftbukkit-1.16.5.jar .\HalloweltPlugin.java
```



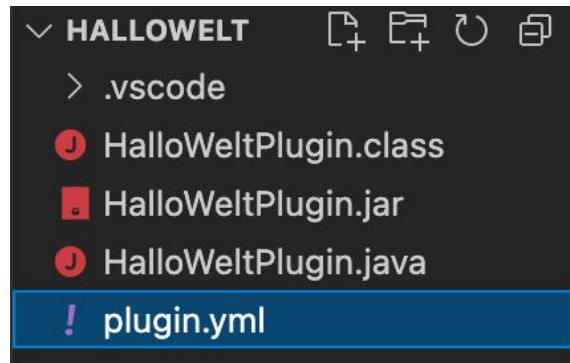
# Yml-Datei anlegen und schreiben



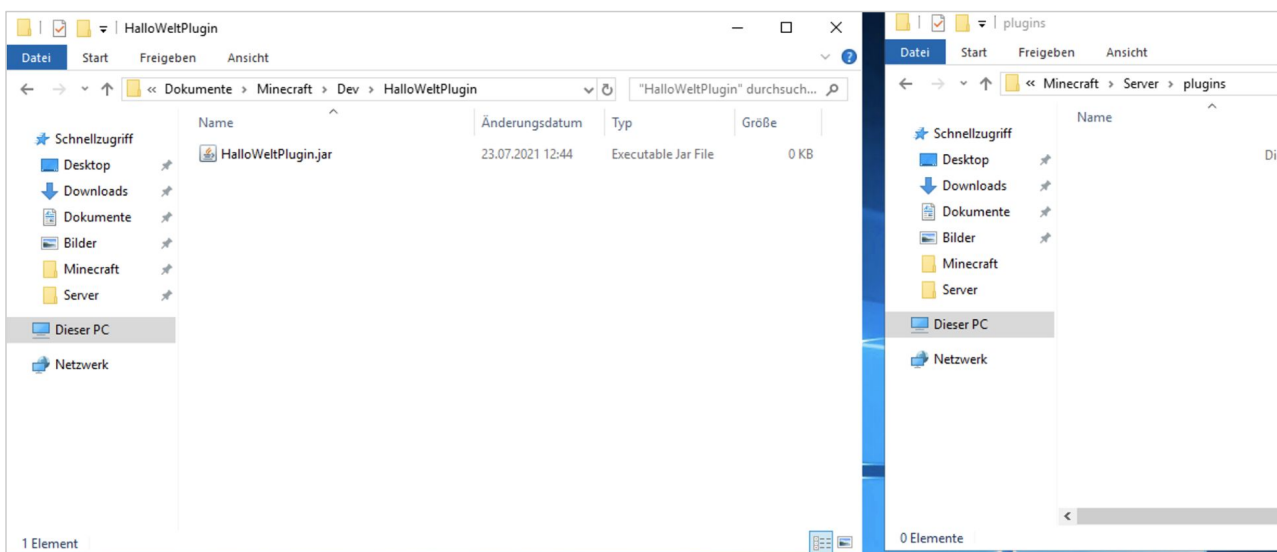
# Jar-Datei packen



```
jar -cf HalloWeltPlugin.jar HalloWeltPlugin.class plugin.yml
```



# Jar-Datei zum Server kopieren



# Minecraft-Server (neu) starten



----

- Server (neu) starten
- Log-Ausgaben beobachten
- Konnte das Plugin geladen werden?
- Wurde das Plugin ausgeführt?

**Herzlichen Glückwunsch zum ersten Minecraft-Plugin!**



Kürbis-Plugin fürs Wochenende:

[info-ag.coderdojo-saar.de/2021/05/07/kuerbis-plugin/](http://info-ag.coderdojo-saar.de/2021/05/07/kuerbis-plugin/)