

Der Papier-Minischach-Computer

Computerzug:
 Aktuelle Stellung suchen
 Falls mehr als eine Farbe verfügbar:
 Farbe würfeln und entsprechenden
 Farbpunkt (z. B. mit Würfel) markieren
 Zug der entsprechenden Farbe machen

Spieler (gelb) zieht

Computer (blau) zieht

Spieler (gelb) zieht

Regeln Minischach: Gelb beginnt! Figuren ziehen wie Schach-Bauern: schräg schlagen, vorwärts 1 Feld ziehen, kein Schlagzwang.
Gewinn: Eigene Figur auf der gegnerischen Grundlinie ODER Gegner kann nicht mehr ziehen

Computer (blau) zieht

Spieler (gelb) zieht

Computer (blau) zieht

Bei Spielende:
 Falls Spieler gewinnt, markierten Farbpunkt löschen

Spieler (gelb) zieht