



Drohnen programmieren

mit Python und der DJI Tello



Heute

1. DJI Tello kennenlernen und fliegen
2. Python programmieren
3. DJI Tello mit Python 3 programmieren

DJI Tello kennenlernen und fliegen

Bestandteile der DJI Tello



1. Akku einsetzen

2. Drohne einschalten

3. Mit Drohne verbinden
(Nummer beachten !)

4. App starten →
Joystick Modus wählen



Wlan verbinden



Mit Drohne verbinden
(Nummer beachten !)

Einstellungen

Suchen

Didaktik Labor
Apple-ID, iCloud, iTunes & App St...

iCloud verwenden 1 >

Konfiguration abschließen 1 >

✈️ Flugmodus 🔴

📶 **WLAN** TELLO-577D97

📶 Bluetooth Ein

📧 Mitteilungen

🔊 Töne

WLAN

WLAN 🟢

✓ TELLO-577D97
 Ungesichertes Netzwerk 📶 ⓘ

MEINE NETZWERKE

eduroam 🔒 📶 ⓘ

InfoLab-Saar 🔒 📶 ⓘ

ANDERE NETZWERKE

Guest 📶 ⓘ

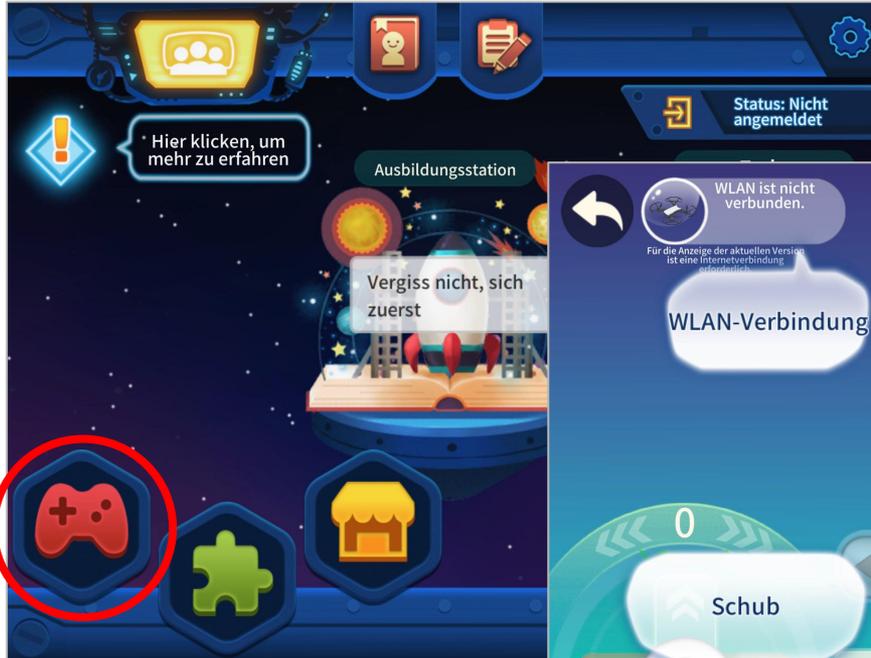
GuestWPA 🔒 📶 ⓘ

IOT 🔒 📶 ⓘ

wlan-mpi-inf 🔒 📶 ⓘ

Anderes ...

App "Tello Edu" starten

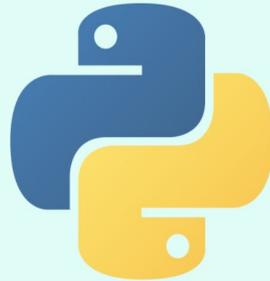


Python programmieren



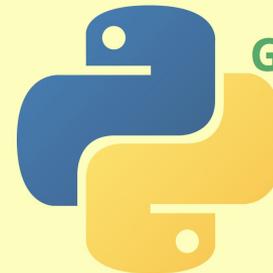
Listen und Zufall in Python

1 / 11 ▶



Lerne die Grundlagen von Python if - Bedingungen

1 / 10 ▶



Lerne die Grundlagen von Python

1 / 12 ▶

infolab.cs.uni-saarland.de/portfolio/einfuehrung-in-python/

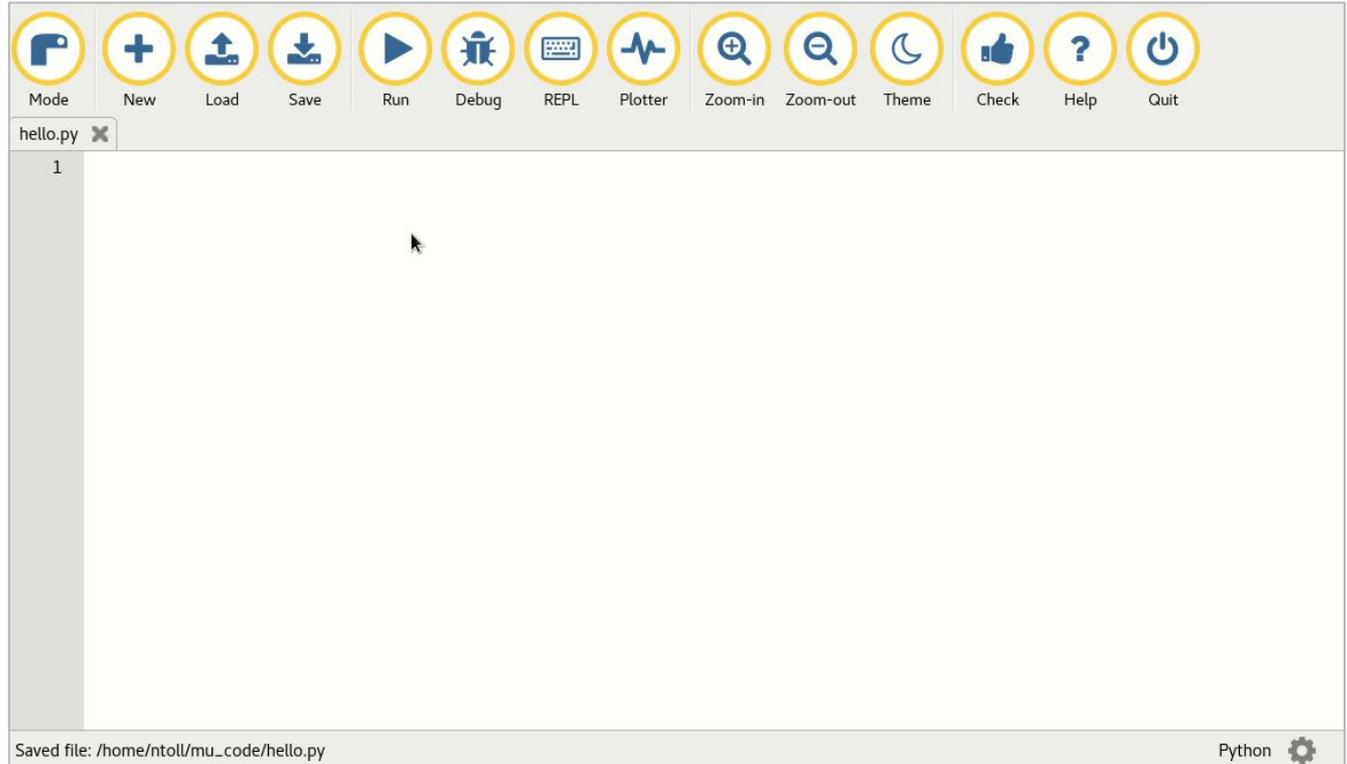
infolab.cs.uni-saarland.de/portfolio/bedingungen-mit-python/

infolab.cs.uni-saarland.de/portfolio/listen-in-python/

Mu Editor für Python 3



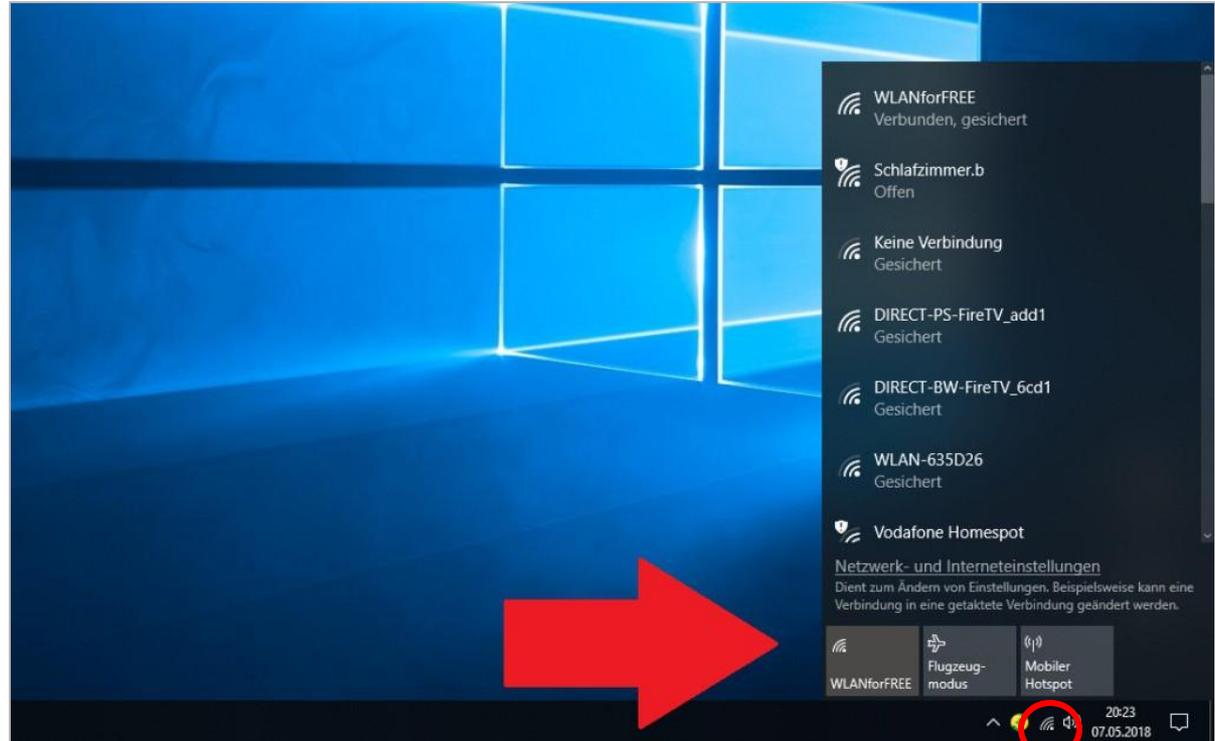
codewith.mu



DJI Tello mit Python programmieren

Laptop mit dem Wlan der Drohne verbinden

Erst Drohne einschalten,
dann ...



DJI Tello mit Python programmieren

```
1 from tello import Tello
2
3 meine_drohne = Tello()
4
5 meine_drohne.send_command("command")
6 meine_drohne.send_command("takeoff")
7 meine_drohne.send_command("land")
```

Neue Datei erzeugen und im Ordner "tello" auf dem Desktop speichern!

- Datei `tello.py` mit Klassen-Definition `Tello` muss gefunden werden können!
- **Als erstes muss immer `command` an die Drohne geschickt werden.**

| | | |
|-------------------|---|---|
| Immer als erstes! | command | <code>meine_drohne.send_command("command")</code> |
| Starten | takeoff | <code>meine_drohne.send_command("takeoff")</code> |
| Geschwindigkeit | speed x x = 10 - 100 (in cm/s) | <code>meine_drohne.send_command("speed 10")</code> |
| Richtung | up/down/left/right/forward/back x x = 20 - 500 (in cm) | <code>meine_drohne.send_command("up 20")</code> |
| Drehen | cw/ccw x (counter)clockwise x = 1 - 360 (in Grad) | <code>meine_drohne.send_command("cw 90")</code> |
| Flip | flip x x = l oder r oder f oder b | <code>meine_drohne.send_command("flip b")</code> |
| Stop / Schweben | stop | <code>meine_drohne.send_command("stop")</code> |
| Alle Motoren aus | emergency | <code>meine_drohne.send_command("emergency")</code> |
| Landen | land | <code>meine_drohne.send_command("land")</code> |

Präsentation und Links:

infolab.cs.uni-saarland.de/2021/10/05/girls-only-drohnenprogrammierung/



Aufgabe



Die Drohne soll ein Quadrat fliegen!

DJI Tello: Quadrat fliegen

```

1 from tello import Tello
2
3 meine_drohne = Tello()
4
5 meine_drohne.send_command("command")
6 meine_drohne.send_command("takeoff")
7 meine_drohne.send_command("speed 10")
8
9 for i in range(4):
10     meine_drohne.send_command("forward 20")
11     meine_drohne.send_command("cw 90")
12
13 meine_drohne.send_command("land")

```

- Python Tuples
- Python Sets
- Python Dictionaries
- Python If...Else
- Python While Loops
- Python For Loops
- Python Functions
- Python Lambda

ASCRIPIT SQL PYTHON PHP BOOTSTRAP HOW TO MORE ▾
REFERENCES ▾ EXERCISE

The range() Function

To loop through a set of code a specified number of times, we can use the `range()` function,

The `range()` function returns a sequence of numbers, starting from 0 by default, and increments by 1 (by default), and ends at a specified number.

Example

Using the range() function:

```

for x in range(6):
    print(x)

```

Run example >

Note that `range(6)` is not the values of 0 to 6, but the values 0 to 5.

www.w3schools.com/python/python_for_loops.asp

Jetzt



Eure eigenen Programme für die Drohne!

Ideen für Drohnen-Programmierung

1. Andere Figuren fliegen, z.B. eine Acht
2. Drohne fragt einen Befehl ab, führt die Bewegung aus und direkt danach die entgegengesetzte Bewegung
3. Mathe-Drohne: Das Programm erzeugt Matheaufgaben und fragt nach der Lösung. Wenn die Lösung richtig war, fliegt die Drohne ein Kunststück zur Belohnung.
4. Schreibe Funktionen, mit denen die Drohne einfacher und lesbarer programmierbar ist, z.B. `forward(30)`, `backward(20)`, ...
5. Lies die Kommandos für die Drohne aus einer Datei.

Idee 1: Drohne fliegt eine Acht

| | |
|--|--|
| <pre> 1 from tello import Tello 2 3 tello = Tello() 4 5 6 def fly8(n): 7 for i in range(n + 1): 8 tello.send_command("cw 45") 9 tello.send_command("forward 100") 10 tello.send_command("cw 135") 11 tello.send_command("forward 60") 12 tello.send_command("cw 135") 13 tello.send_command("forward 100") 14 tello.send_command("ccw 45") 15 tello.send_command("forward 60") 16 tello.send_command("ccw 180") 17 18 19 tello.send_command("takeoff") 20 21 fly8(2) 22 23 tello.send_command("land") 24 </pre> | <p>← Import der Definition der Klasse <code>Tello</code> aus der Datei <code>tello.py</code></p> <p>← Instanziierung eines Objekts der Klasse <code>Tello</code></p> <p>← Definition der Funktion <code>fly8</code> mit Parameter <code>n</code></p> <p>← <code>for</code>-Schleife, die den Parameter <code>n</code> benutzt</p> <p>← Befehle innerhalb der <code>for</code>-Schleife</p> <p>← Aufruf der Funktion <code>send_command</code> des Objekts <code>tello</code></p> <p>← Aufruf der Funktion <code>fly8</code> mit Parameter <code>2</code></p> <p>← Aufruf der Funktion <code>send_command</code> des Objekts <code>tello</code></p> |
|--|--|

Idee 2: Drohne kann zurückkommen

```
1 from tello import Tello
2
3 def queue_com():
4     com = input("Next command: ")
5     if com != "":
6         tello.send_command(com)
7         queue_com()
8         tello.send_command(negate(com))
9     else:
10        pass
11
12
13 def negate(com):
14     switch = {
15         "takeoff": "land",
16         "forward 50": "back 50",
17         "up 50": "down 50",
18         "cw 90": "ccw 90"
19     }
20     return switch.get(com, "emergency")
21
22 tello = Tello()
23
24 tello.send_command("command")
25 queue_com()
```

Python Scope

Python Modules

Python Dates

Python JSON

Python RegEx

Python PIP

Python Try...Except

Python User Input

Python 3.6

```
username = input("Enter username:")
print("Username is: " + username)
```

Run example »

Python Operators

Python Lists

Python Tuples

Python Sets

Python Dictionaries

Python If...Else

Python While Loops

Python For Loops

Python Functions

Python Lambda

Example

Get the value of the "model" key:

```
x = thisdict.get("model")
```

Run example »

Idee 3: Mathe-Drohne

```
1 from tello import Tello
2 import random
3
4 tello = Tello()
5
6
7 def createExercise():
8     x = random.randint(0, 10)
9     y = random.randint(0, 10)
10    result = x + y
11    print("Was ist " + str(x) + " + " + str(y) + "=?\n")
12    return result
13
14
15 tello.send_command("command")
16 tello.send_command("takeoff")
17
18 result = createExercise()
19 if input("Ergebnis: ") == str(result):
20     tello.send_command("flip b")
21 else:
22     pass
23
24 tello.send_command("land")
25 |
```

Idee 4: schönere Befehle für die Drohne

```
1 from tello import Tello
2
3
4 def forward(x):
5     tello.send_command("forward " + str(x))
6
7
8 def turnLeft(x):
9     tello.send_command("ccw " + str(x))
10
11
12 def begin():
13     tello.send_command("command")
14     tello.send_command("takeoff")
15
16
17 def end():
18     tello.send_command("land")
19
20
21 tello = Tello()
22 begin()
23
24 # put your code here
25
26 end()
```

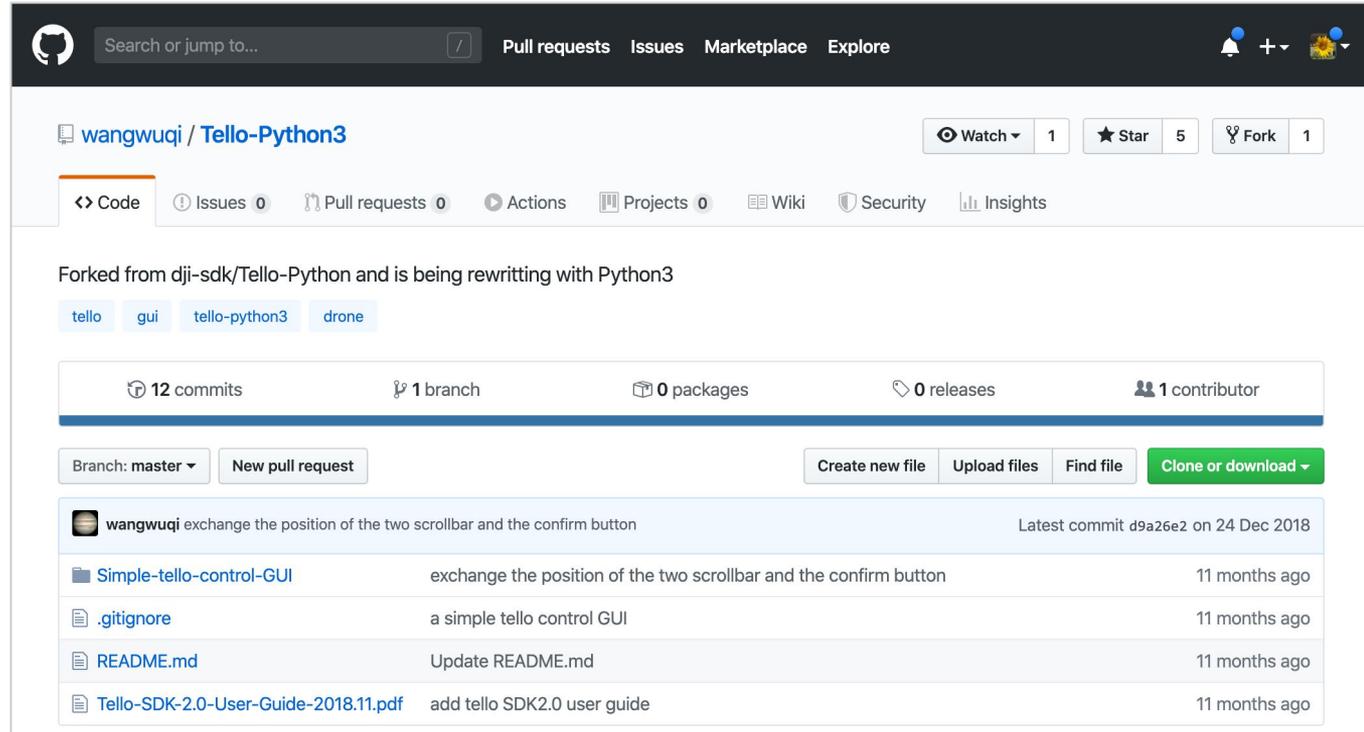
Idee 5: Befehle aus Datei lesen

```
1 from tello import Tello
2 import time
3
4 f = open('commands.txt', "r")
5 commands = f.readlines()
6
7 tello = Tello()
8 for command in commands:
9     if command != '' and command != '\n':
10         command = command.rstrip()
11
12         if command.find('delay') != -1:
13             sec = float(command.partition('delay')[2])
14             print('delay %s'%(sec))
15             time.sleep(sec)
16             pass
17         else:
18             tello.send_command(command)
```

```
command
takeoff
delay 1
up 20
delay 1
foward 20
delay 1
right 20
delay 1
back 20
delay 1
left 20
delay 1
land
```

commands.txt

FYI: Repo mit Tello-Bibliothek



Search or jump to... Pull requests Issues Marketplace Explore

wangwuqi / Tello-Python3 Watch 1 Star 5 Fork 1

Code Issues 0 Pull requests 0 Actions Projects 0 Wiki Security Insights

Forked from dji-sdk/Tello-Python and is being rewriting with Python3

tello gui tello-python3 drone

12 commits 1 branch 0 packages 0 releases 1 contributor

Branch: master New pull request Create new file Upload files Find file Clone or download

wangwuqi exchange the position of the two scrollbar and the confirm button Latest commit d9a26e2 on 24 Dec 2018

| | | |
|--------------------------------------|---|---------------|
| Simple-tello-control-GUI | exchange the position of the two scrollbar and the confirm button | 11 months ago |
| .gitignore | a simple tello control GUI | 11 months ago |
| README.md | Update README.md | 11 months ago |
| Tello-SDK-2.0-User-Guide-2018.11.pdf | add tello SDK2.0 user guide | 11 months ago |

github.com/wangwuqi/Tello-Python3