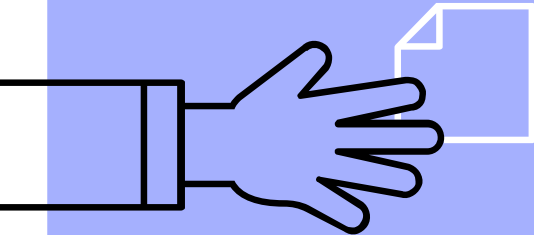
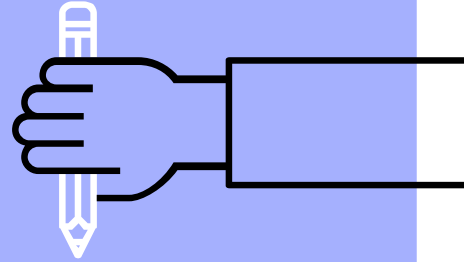


# Algorithmische Grundbausteine

mit Scratch (und Calliope mini)



# Algorithmische Grundbausteine

- ▶ Reihenfolge (Sequenz)
- ▶ Wiederholung (Schleife)
- ▶ Bedingungen (Entscheidungen)
- ▶ Variablen (Platzhalter)
- ▶ EVA-Prinzip  
(Eingabe - Verarbeitung - Ausgabe)

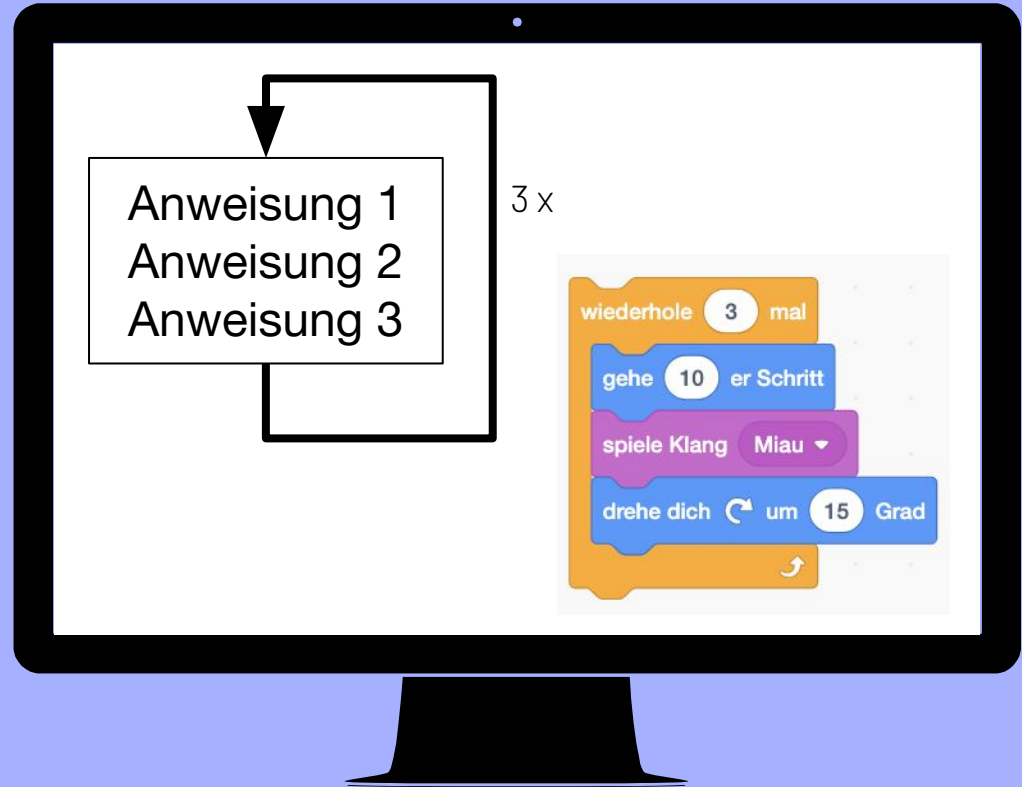


# Reihenfolge Sequenz

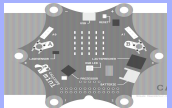
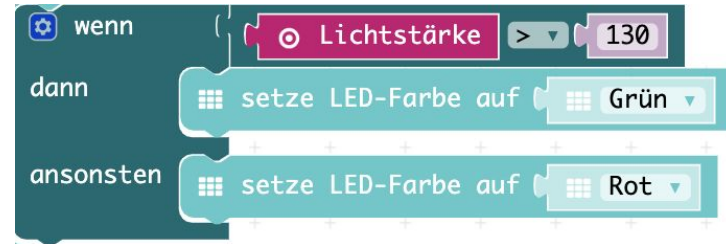
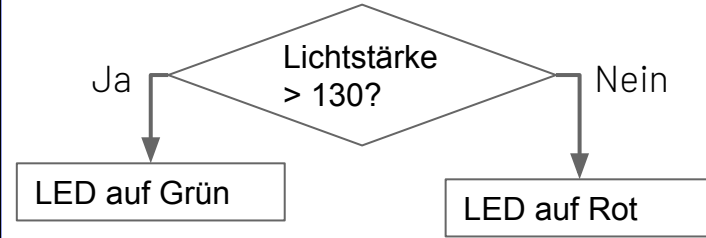
Anweisung 1  
Anweisung 2  
Anweisung 3



# Wiederholung Schleife



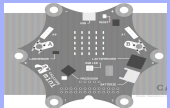
# Bedingungen Entscheidungen



# Variablen Platzhalter



```
ändere Zähler auf 0
10 -mal wiederholen
mache
  ändere Zähler um 3
  zeige Nummer Zähler
```



# EVA-Prinzip

