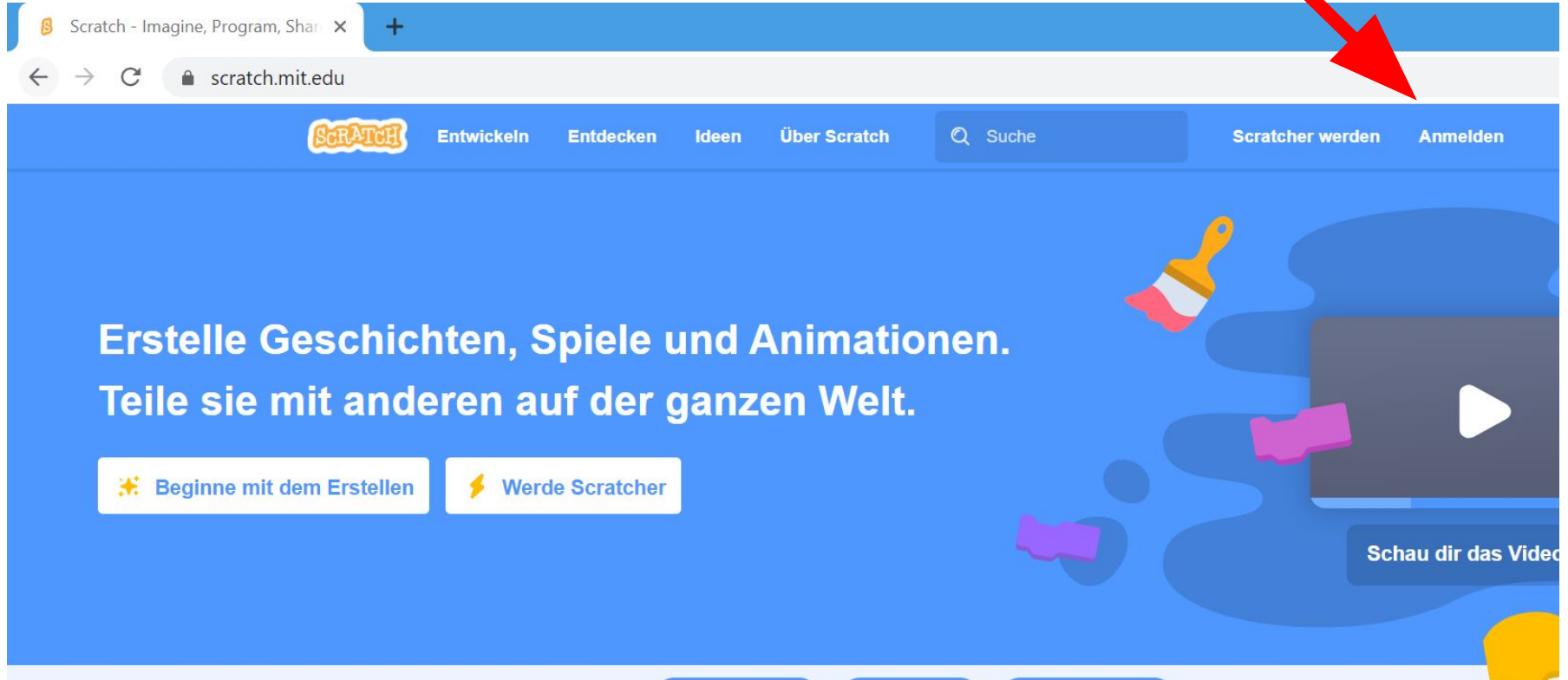




Geschenke fangen

Hilf dem Rentier, die
Geschenke zu fangen

Bei Scratch anmelden



The image shows a browser window displaying the Scratch website. The browser's address bar shows the URL 'scratch.mit.edu'. The website's navigation bar includes the Scratch logo, links for 'Entwickeln', 'Entdecken', 'Ideen', and 'Über Scratch', a search bar labeled 'Suche', and buttons for 'Scratcher werden' and 'Anmelden'. A red arrow points from the top right towards the 'Anmelden' button. The main content area features the text 'Erstelle Geschichten, Spiele und Animationen. Teile sie mit anderen auf der ganzen Welt.' and two buttons: 'Beginne mit dem Erstellen' and 'Werde Scratcher'. A video player is partially visible on the right side of the page.

Scratch - Imagine, Program, Share

scratch.mit.edu

Scratch

Entwickeln Entdecken Ideen Über Scratch

Suche

Scratcher werden Anmelden

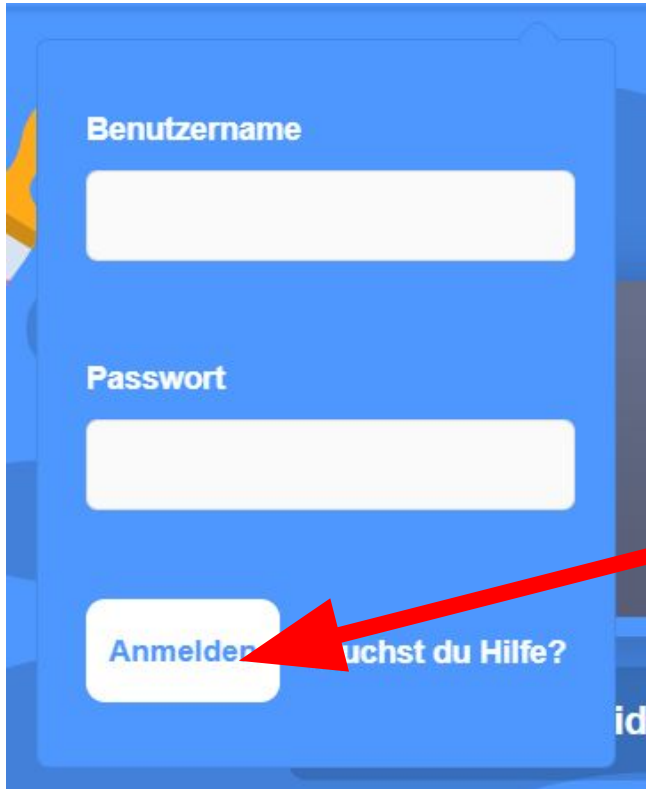
Erstelle Geschichten, Spiele und Animationen.
Teile sie mit anderen auf der ganzen Welt.

Beginne mit dem Erstellen

Werde Scratcher

Schau dir das Video

Bei Scratch anmelden



The image shows a blue Scratch login form. It contains three main sections: a 'Benutzername' (Username) field, a 'Passwort' (Password) field, and an 'Anmelden' (Login) button. A red arrow points to the 'Anmelden' button. To the right of the button is a link that says 'Suchst du Hilfe?' (Need help?).

Benutzername

Passwort

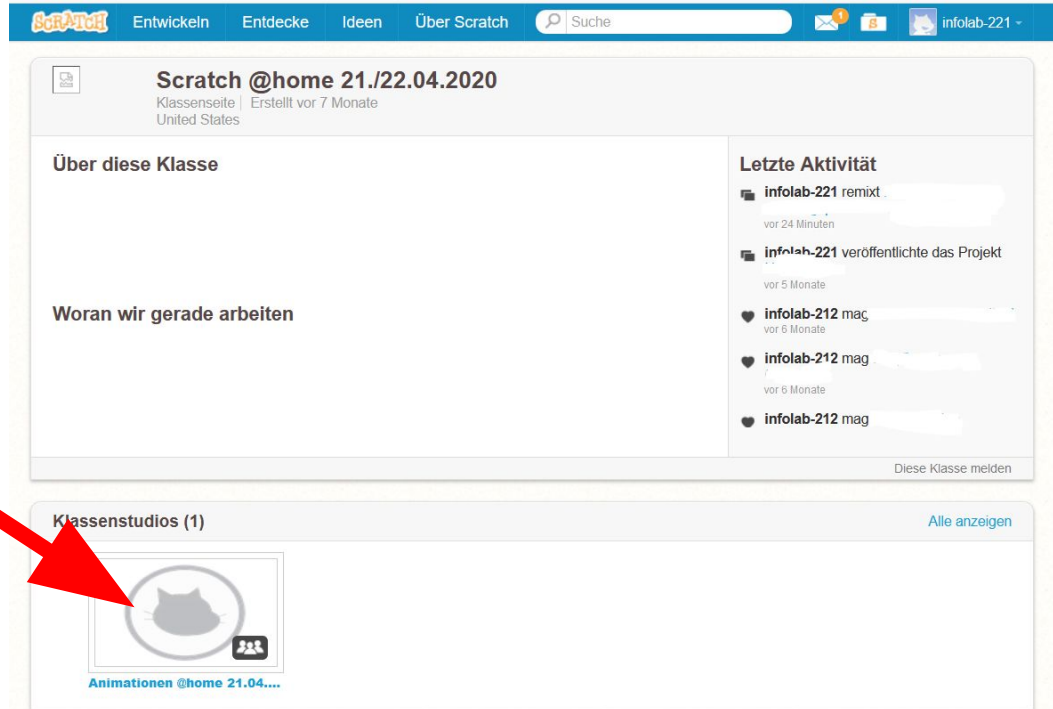
Anmelden [Suchst du Hilfe?](#)

Die Fragen mit **kreativen** Antworten ausfüllen.

Bei Scratch anmelden



In das Studio gehen

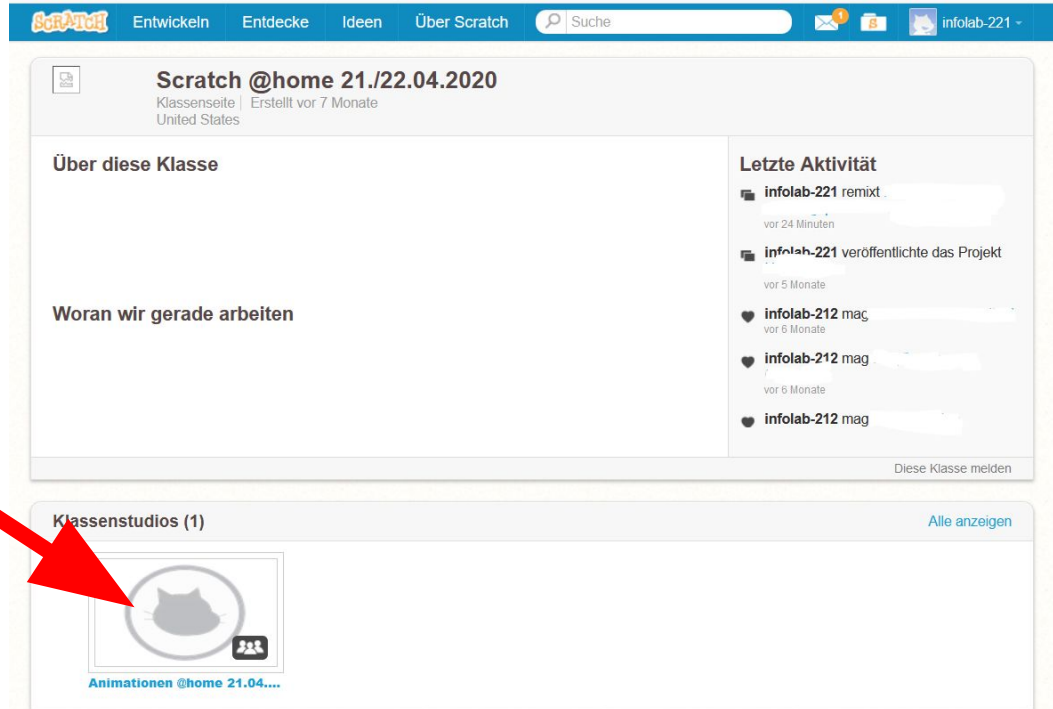


The screenshot shows the Scratch website interface. At the top, there is a blue navigation bar with the Scratch logo and menu items: "Entwickeln", "Entdecke", "Ideen", "Über Scratch", and a search bar labeled "Suche". On the right side of the navigation bar, there are icons for notifications, a calendar, and a user profile labeled "infolab-221".

The main content area is divided into two sections. The top section is for the class "Scratch @home 21./22.04.2020", which is a "Klassenseite" (class page) created 7 months ago in the United States. It features a "Über diese Klasse" (About this class) section, a "Woran wir gerade arbeiten" (What we are currently working on) section, and a "Letzte Aktivität" (Latest activity) section. The activity list shows several actions by users like "infolab-221" and "infolab-212", including remixing and publishing projects. A "Diese Klasse melden" (Report this class) link is located at the bottom right of this section.

The bottom section is titled "Klassenstudios (1)" (Class studios (1)) and includes a link "Alle anzeigen" (Show all). It displays a single studio thumbnail with a cat icon and a group icon, titled "Animationen @home 21.04....". A large red arrow points from the left side of the image towards this studio thumbnail.

Das Spiel “Geschenke fangen” auswählen

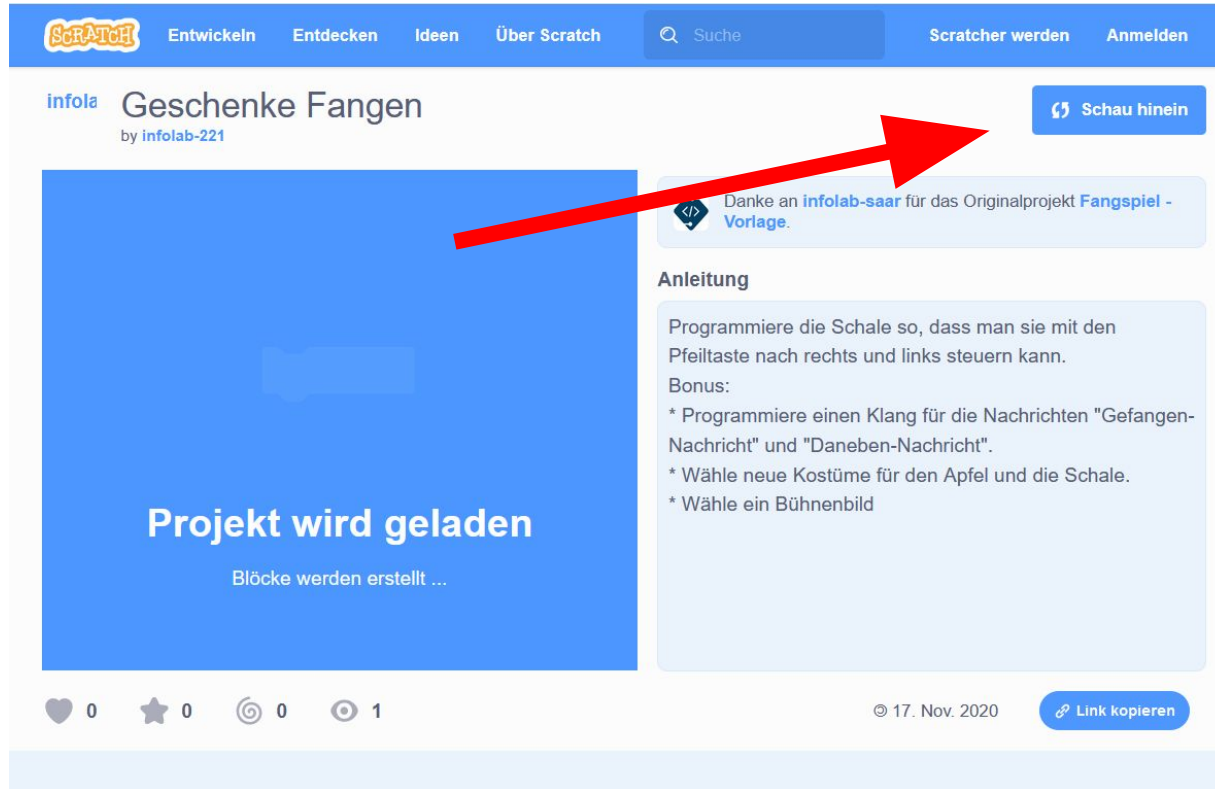


The screenshot shows the Scratch website interface for a class page. At the top, there is a navigation bar with the Scratch logo and menu items: 'Entwickeln', 'Entdecke', 'Ideen', and 'Über Scratch'. A search bar is also present. The main content area is divided into several sections:

- Header:** 'Scratch @home 21./22.04.2020' with subtext 'Klassenseite | Erstellt vor 7 Monate | United States'.
- Über diese Klasse:** A section for class information.
- Woran wir gerade arbeiten:** A section for current projects.
- Letzte Aktivität:** A list of recent activities, including 'infolab-221 remixt' (vor 24 Minuten), 'infolab-221 veröffentlichte das Projekt' (vor 5 Monate), and three instances of 'infolab-212 mag' (vor 6 Monate).
- Klassenstudios (1):** A section for class studios, featuring a studio icon with a cat and the text 'Animationen @home 21.04....'. A red arrow points to this studio icon.

Additional elements include a 'Suche' search bar, a user profile 'infolab-221', and a 'Diese Klasse melden' link at the bottom right of the main content area.

Schau hinein:



The screenshot shows the Scratch project page for 'Geschenke Fangen' by infolab-221. The page is in a loading state, indicated by a large blue box on the left that says 'Projekt wird geladen' and 'Blöcke werden erstellt ...'. A red arrow points from this loading area towards the 'Schau hinein' button in the top right corner. The right sidebar contains a credit to 'infolab-saar' for the original project 'Fangspiel - Vorlage', followed by an 'Anleitung' section with instructions on how to program the shell and bonus tasks. At the bottom, there are icons for likes, favorites, and views, along with a copyright notice and a 'Link kopieren' button.

SCRATCH Entwickeln Entdecken Ideen Über Scratch Suche Scratcher werden Anmelden

infolab **Geschenke Fangen**
by infolab-221

Projekt wird geladen
Blöcke werden erstellt ...

[Schau hinein](#)

Danke an [infolab-saar](#) für das Originalprojekt [Fangspiel - Vorlage](#).

Anleitung

Programmiere die Schale so, dass man sie mit den Pfeiltaste nach rechts und links steuern kann.

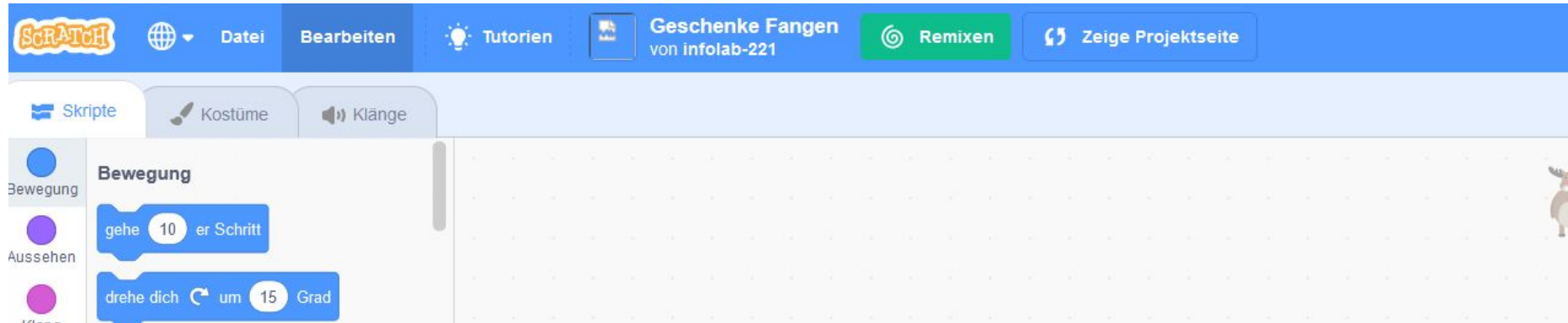
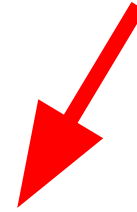
Bonus:

- * Programmiere einen Klang für die Nachrichten "Gefangen-Nachricht" und "Daneben-Nachricht".
- * Wähle neue Kostüme für den Apfel und die Schale.
- * Wähle ein Bühnenbild

© 17. Nov. 2020 [Link kopieren](#)

0 0 0 1

Remixen



The image shows the Scratch web interface. At the top, there is a blue navigation bar with the Scratch logo on the left, followed by a globe icon and a dropdown arrow, and the text 'Datei', 'Bearbeiten', 'Tutorien', 'Geschenke Fangen von infolab-221', 'Remixen', and 'Zeige Projektseite'. The 'Remixen' button is highlighted in green. Below the navigation bar, there are three tabs: 'Skripte', 'Kostüme', and 'Klänge'. The 'Skripte' tab is active, showing a 'Bewegung' (Movement) category with two script blocks: 'gehe 10 er Schritt' and 'drehe dich um 15 Grad'. The main workspace is a large grid of dots.

Namen ändern und veröffentlichen



Zu unserem Studio hinzufügen



The screenshot shows a Scratch project page for a game titled "Fangspiel". The game's score is 5, and it has 1 "Daneben" (nearby) score. The game's main text reads "Super! Viele gefangen!". The project is credited to "infolab-221" for the original project "Geschenke Fangen" and "infolab-saar" for the original project "Fangspiel - Vorlage". The instructions section is titled "Anleitung" and contains the text: "Programmiere die Schale so, dass man sie mit den Pfeiltaste nach rechts und links steuern kann. Bonus:". The "Anmerkungen und Danksagungen" (Notes and Credits) section contains the text: "Wie hast du dieses Projekt erstellt? Hast du Ideen, Skripten oder Illustrationen von anderen aufgegriffen? Danke ihnen an dieser Stelle". A red arrow points to the "Anmerkungen und Danksagungen" section. At the bottom, there are buttons for "Zu einem Studio hinzufügen" (Add to a Studio) and "Link kopieren" (Copy Link).

Gefangen 5 **Fangspiel** Daneben 1

Super!
Viele gefangen!

Danke an [infolab-221](#) für das Originalprojekt [Geschenke Fangen](#).

Danke an [infolab-saar](#) für das Originalprojekt [Fangspiel - Vorlage](#).

Anleitung

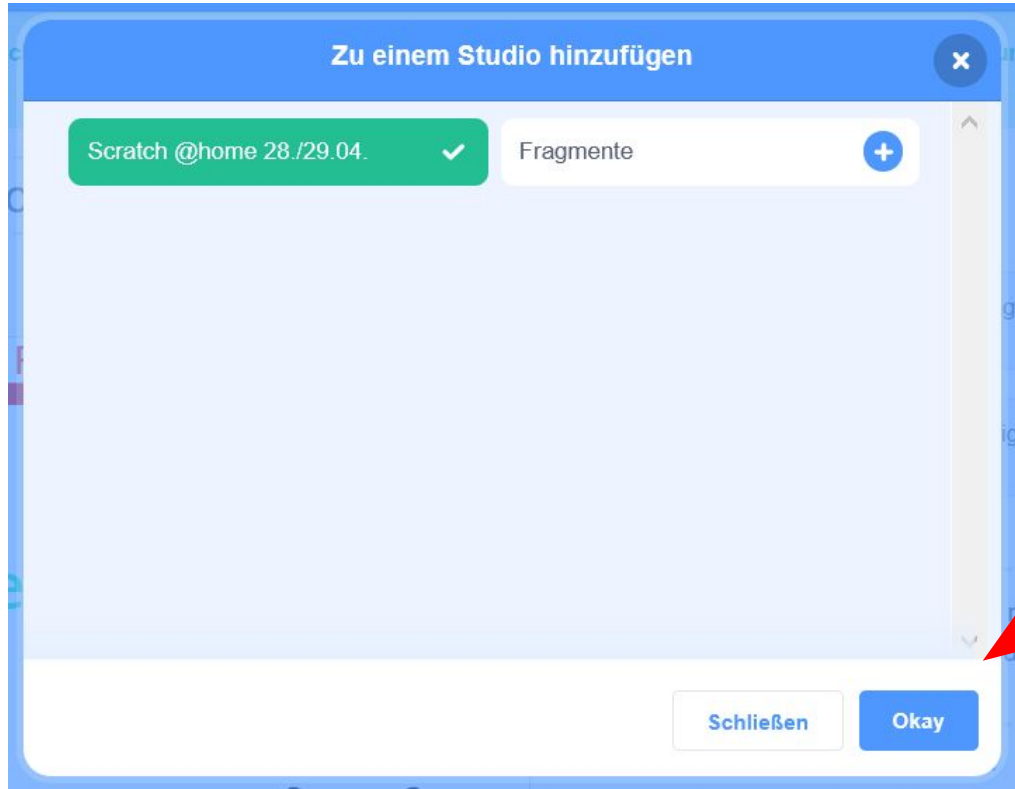
Programmiere die Schale so, dass man sie mit den Pfeiltaste nach rechts und links steuern kann.
Bonus:

Anmerkungen und Danksagungen

Wie hast du dieses Projekt erstellt? Hast du Ideen, Skripten oder Illustrationen von anderen aufgegriffen? Danke ihnen an dieser Stelle

© Unshared [+ Zu einem Studio hinzufügen](#) [Link kopieren](#)

Zu unserem Studio hinzufügen



In den Editor zurück gehen

The screenshot shows the Scratch website interface. At the top, there is a blue navigation bar with the Scratch logo and menu items: 'Entwickeln', 'Entdecken', 'Ideen', and 'Über Scratch'. A search bar with the text 'Suche' is also present. On the right side of the navigation bar, there are icons for a mail envelope (with a '3' notification badge), a folder, and a user profile for 'infolab-242'. Below the navigation bar, a green banner displays a congratulatory message: 'Gratulation zur Veröffentlichung deines Projektes! Andere Scratcher können es nun ausprobieren, kommentieren und remixen.' The main content area features a project titled 'Geschenke Fangen remix' by 'infolab'. To the right of the title is a blue button labeled 'Schau hinein', which is highlighted by a large red arrow. Below the project title, there are two thank-you messages: 'Danke an infolab-221 für das Originalprojekt Geschenke Fangen.' and 'Danke an infolab-saar für das Originalprojekt Fangspiel - Vorlage.' Below these messages is a section titled 'Anleitung' (Instructions) with a dashed border, containing the text: 'Programmiere die Schale so, dass man sie mit den Pfeiltaste nach rechts und links steuern kann. Bonus:'. The project preview area shows a game titled 'Fangspiel' with a score of 5 and a 'Daneben' (Missed) count of 1. The game's main display area has a red background and the text 'Super! Viele gefangen!' in green, accompanied by a gift icon.



**Programmieren die
Bewegung des Fängers:**
mit der rechten und linken
Pfeiltaste soll das Rentier
nach rechts bzw. links gehen



Wenn Taste Pfeil nach rechts gedrückt wird

gehe 15 er Schritt

Wenn Taste Pfeil nach links gedrückt wird

gehe -15 er Schritt



Hier steht schon ein bisschen Code:

hier machen wir jetzt weiter

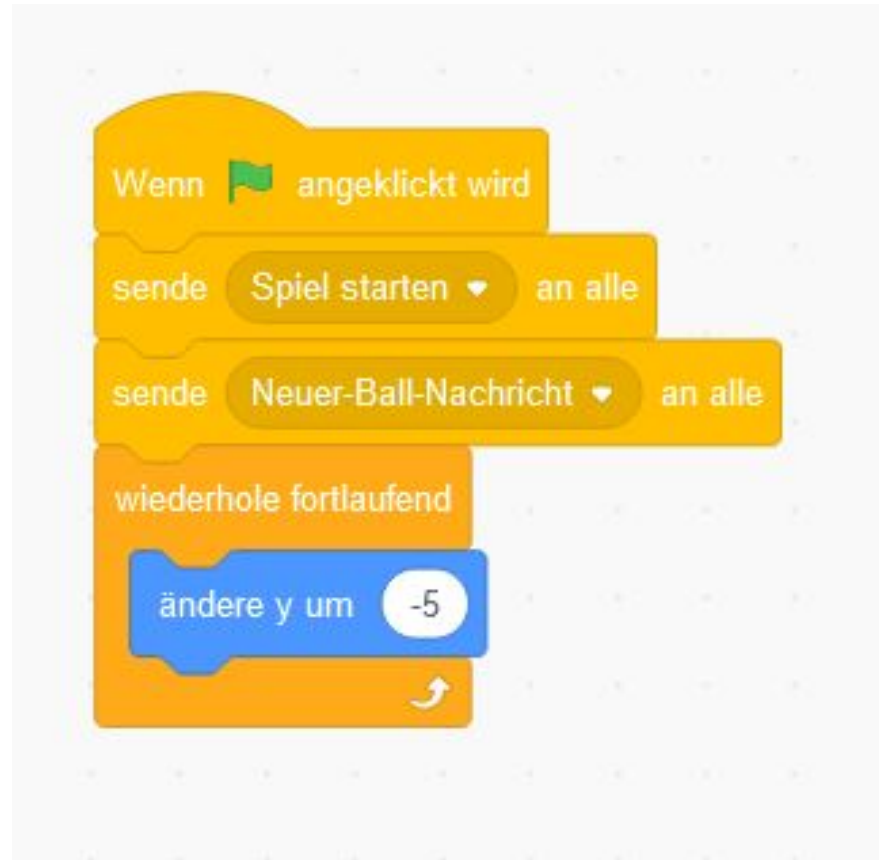


A Scratch script area containing three code blocks. The first block is a yellow 'Wenn' block with a green flag icon and the text 'angeklickt wird'. It contains two 'sende' blocks: 'Spiel starten' and 'Neuer-Ball-Nachricht', both with 'an alle' as the recipient. The second block is an orange 'Wenn ich' block with a dropdown menu set to 'Spiel starten' and the text 'empfangе'. It contains three 'setze' blocks: 'Daneben' auf 0, 'Gefangen' auf 0, and 'Max Zähler' auf 5. The third block is a yellow 'Wenn ich' block with a dropdown menu set to 'Neuer-Ball-Nachricht' and the text 'empfangе'. It contains three blocks: a purple 'wechsele zum nächsten Kostüm' block, a blue 'gehe zu' block with a dropdown menu set to 'Zufallsposition', and a blue 'setze y auf' block with the value 126. A gift icon is visible in the top right corner of the script area.

Die Geschenke sollen sich nach unten bewegen:



Die Geschenke sollen sich nach unten bewegen:



Das Rentier fängt die Geschenke:



Das Rentier fängt die Geschenke:



Was passiert, wenn ein Geschenk auf den Boden fällt?



Was passiert, wenn ein Geschenk auf den Boden fällt?



Wann ist das Spiel zu Ende?

Super!
Viele gefangen!

**Zu viele daneben. :-(
Nächstes Mal wird es besser!**

Wir haben genug Geschenke gefangen:



Wir haben zu viele Geschenke auf den Boden fallen lassen:



Jetzt setzen wir alles zusammen:



SCRATCH



Super gemacht !

