

Teilnahme am Informatik Biber



UNIVERSITÄT
DES
SAARLANDES

SIC

Saarland Informatics
Campus

Informatik-Biber
Willkommen Wettbewerbe Anmelden

Willkommen

Anmelden

... beim Informatik-Biber 2020!
Liebe Schülerin, lieber Schüler,

jetzt einfach mit Benutzernamen und Passwort anmelden.

Für Zweiertams: Mit Benutzernamen und Passwort nur eines Teammitglieds anmelden; die Daten des anderen Teammitglieds müsst ihr erst im nächsten Schritt eintragen.

Hier klicken zum Anmelden!
Viel Spaß und viel Erfolg wünscht euch das Biber-Team.

PS: Mehr Informatik? [Einstieg Informatik!](#)
Mehr Wettbewerbe? [Jugendwettbewerb Informatik](#) und [Bundeswettbewerb Informatik!](#)

Liebe Lehrerinnen und Lehrer,
auch Ihnen viel Spaß beim Informatik-Biber 2020.

Bei Zweiertams achten Sie bitte darauf, dass der/die zweite Teilnehmer(in) auch die Zugangsdaten eingibt. Im Notfall kann ein(e) vergessene(r) Partner(in) im Admin-System nach dem Wettbewerb unter "Teams" nachgetragen werden.

Wichtig: Egal ob die Teilnahme aktiv oder durch Zeitablauf beendet wird, sind alle abgegebenen bzw. gespeicherten Antworten im System gesichert.

Während des Wettbewerbs bitte Schülerdaten nur nach 16 Uhr nach-registrieren, ergänzen oder ändern!

Denken Sie ggf. noch daran, die Gesamtschülerzahl Ihrer Schule im [AMS](#) zu aktualisieren. Die neue Zahl ist am Folgetag dann auch im Biber-System zu sehen. Ohne eine korrekte Angabe (s. Rundmail vom 5.11.) ist die Platzierung der Schule nach relativer Teilnahmestärke nicht möglich.

Bitte füllen Sie in den AMS-Schuldaten auch das Feld „Kontakt“ aus, zur Adressierung der Urkunden-Sendungen.

Als Koordinator(in) können Sie selbst auch „teilnehmen“, mehrfach und in allen Altersgruppen. Natürlich werden Wettbewerbsdurchläufe von Koordinator(inn)en nicht gezählt.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an: biber@bwinf.de

Vielen Dank für Ihre Unterstützung, in diesem Jahr ganz besonders!

Das Biber-Team

Anmelden

1. Webbrowser starten, z.B. Google Chrome, Firefox, Microsoft Edge, ...
2. wettbewerb.informatik-biber.de aufrufen
3. Anmelden mit Benutzername + Passwort

Informatik-Biber
Willkommen Wettbewerbe Anmelden

Anmelden

Anmelden

Benutzername

Passwort

Anmelden

Start der Teilnahme noch bis Sonntag, 22.11., 18.00 Uhr möglich!

Bis dahin kann man sich auch noch anmelden!

Mail an kerstin.reese@uni-saarland.de

Informatik-Biber
Willkommen Wettbewerbe Abmelden

Teilnahme starten

Ergebnis

Informatik-Biber 2020 - Stufen 3 und 4
Willkommen in deiner Altersgruppe!

Einzelteilnahme? Dann direkt nach unten zum „Start“!
Aber Achtung: Sobald du "Start" drückst, beginnt die Teilnahme, und du kannst sie nicht wiederholen!

Teilnahme als Team
Jetzt muss sich dein(e) Team-Partner(in) noch anmelden.
Achtung: Danach kann sie oder er nicht noch einmal teilnehmen, weder einzeln oder in einem anderen Team.

Wenn du schon eine(n) Partner(in) hast, wird sie oder er hier angezeigt.

Team-Partner(in) anmelden:
Benutzername
Passwort

ins Team!

Start
Nun kann es losgehen. Zur Teilnahme am Wettbewerb klicke auf "Start".
Sobald du die Teilnahme startest, läuft die Zeit, und du kannst nicht noch einmal teilnehmen!

Start

1. **Jahrgangsstufe überprüfen!**

2. Noch **nicht** auf den "Start"-Knopf drücken.

Das machen wir später gemeinsam.

Nach dem Start

Informatik-Biber
Willkommen Wettbewerbe Abmelden

Informatik-Biber 2020

Informatik-Biber 2020 (Stufen 3 und 4)
Bienenflug
Zum Bahnhof
Teddybär
Bunte Straße
Zweige
Rasensprenger
Am schwersten
Rundgang
Im Theater
Teilnahme beenden

Der Wettbewerb läuft.

Links siehst du die Namen der Aufgaben.
Klicke sie in beliebiger Reihenfolge an, um sie zu beantworten.

Denke bei jeder Aufgabe daran, deine Antwort zu speichern!
Klicke dazu den Knopf "Antwort speichern" falls vorhanden.
Klicke das Antwortbild oder den Antworttext an.

Beantwortete Aufgaben werden mit einer kleinen Blume angezeigt.
Du kannst deine Antworten jederzeit zurücknehmen oder ändern.

Ein Countdown wird anzeigen, wie viel Zeit dir noch bleibt.
Ist deine Zeit um, gelten die bis dahin gespeicherten Antworten.
Du kannst deine Teilnahme auch vorzeitig beenden.
Überlege vorher aber gut, ob du mit deinen Antworten wirklich zufrieden bist.

Das Biber-Team wünscht dir viel Erfolg!

- Jahrgangsstufe am linken Rand
- Alle Aufgaben im Menü am linken Rand
- Es kann jederzeit zwischen den Aufgaben gewechselt werden.

Erste Aufgabe

Informatik-Biber
Willkommen Wettbewerbe
Abmelden

Zurück Weiter **Bienenflug** Verbleibende Zeit 27:37

Informatik-Biber 2020 (Stufen 3 und 4)

▶ **Bienenflug**
Zum Bahnhof!
Teddybär

- Aktuelle Aufgabe

- Verbleibende Zeit

Klassenstufe	Anzahl Aufgaben	Zeit (Minuten)
3/4	9	30
5/6	12	35
7/8	15	40
9/10	15	40
11/12/13	15	40

- Anzahl der Aufgaben und Bearbeitungszeit richten sich nach der Klassenstufe

- Deshalb muss die Klassenstufe richtig sein!

Manchmal: Antwort speichern

Antwort speichern

Antwort zurücknehmen

- 🌸 Bienenflug
- 🌸 Teddybär
- 🌸 Zum Bahnhof!
- 🌸 Zwerge
- 🌸 Rasensprenger
- 🌸 Bunte Straße

- 🌸 Rundgang
- 🌸 Am schwersten
- 🌸 Im Theater

- Die meisten Aufgaben speichern die Antwort automatisch
- Manchmal müssen Antworten von Hand gespeichert werden
- Aufgaben, für die eine Antwort gespeichert worden ist, werden mit einer Blume markiert

Start

Nun kann es losgehen. Zur Teilnahme am Wettbewerb klicke auf "Start".
Sobald du die Teilnahme startest, läuft die Zeit, und du kannst nicht noch einmal teilnehmen!

Start



Viel Erfolg!



InfoLabSaar