

Quiz mit Python

Frage stellen

main.py



saved

```
1 print("Welcher Bär lebt am Nordpol?")
```

Antwort entgegennehmen

main.py



saved

```
1 print("Welcher Bär lebt am Nordpol?")
2 antwort = input()
```

Was steht in der Antwort?

main.py



 saved

```
1 print("Welcher Bär lebt am Nordpol?")
2 antwort = input()
3 print(antwort)
```

Richtige Antwort erkennen

main.py



 saved

```
1 print("Welcher Bär lebt am Nordpol?")
2 antwort = input()
3 if (antwort == "Eisbär"):
4     print("Richtig")
```

Nicht richtige Antwort ist falsch

main.py



saved

```
1 print("Welcher Bär lebt am Nordpol?")
2 antwort = input()
3 if (antwort == "Eisbär"):
4     print("Richtig")
5 else:
6     print("Falsch")
```

Frage stellen mit Funktionsaufruf

main.py



saved

```
1  def stelle_frage(frage, richtige_antwort):
2      print(frage)
3      antwort = input()
4      if (antwort == richtige_antwort):
5          print("Richtig")
6      else:
7          print("Falsch")
8
9  stelle_frage("Welcher Bär lebt am Nordpol?", "Eisbär")
```

Frage hinzufügen

main.py



saved

```
1  def stelle_frage(frage, richtige_antwort):
2      print(frage)
3      antwort = input()
4      if (antwort == richtige_antwort):
5          print("Richtig")
6      else:
7          print("Falsch")
8
9  stelle_frage("Welcher Bär lebt am Nordpol?", "Eisbär")
10 stelle_frage("Wo ist der Nordpol?", "Norden")
```



Punkte zählen

```
main.py   saved  
1 punkte = 0  
2  
3 def stelle_frage(frage, richtige_antwort):  
4     print(frage)  
5     antwort = input()  
6     if (antwort == richtige_antwort):  
7         print("Richtig")  
8         global punkte  
9         punkte = punkte + 1  
10    else:  
11        print("Falsch")  
12  
13    stelle_frage("Welcher Bär lebt am Nordpol?", "Eisbär")  
14    stelle_frage("Wo ist der Nordpol?", "Norden")
```


Punkte anzeigen

```
main.py  [icon] saved
1  punkte = 0
2
3  def stelle_frage(frage, richtige_antwort):
4      print(frage)
5      antwort = input()
6      if (antwort == richtige_antwort):
7          print("Richtig")
8          global punkte
9          punkte = punkte + 1
10     else:
11         print("Falsch")
12
13     stelle_frage("Welcher Bär lebt am Nordpol?", "Eisbär")
14     stelle_frage("Wo ist der Nordpol?", "Norden")
15
16     print("Du hast " + str(punkte) + " Punkt(e)")
--
```

Dictionary für die Fragen

```
main.py   saved
1  punkte = 0
2
3  frage1 = {
4      "frage": "Welcher Bär lebt am Nordpol?",
5      "richtige_antwort": "Eisbär"
6  }
7  frage2 = {
8      "frage": "Wo ist der Nordpol?",
9      "richtige_antwort": "Norden"
10 }
11
12 def stelle_frage(frage, richtige_antwort):
13     print(frage)
14     antwort = input()
15     if (antwort == richtige_antwort):
16         print("Richtig")
17         global punkte
18         punkte = punkte + 1
19     else:
20         print("Falsch")
21
22     stelle_frage(frage1["frage"], frage1["richtige_antwort"])
23     stelle_frage(frage2["frage"], frage2["richtige_antwort"])
24
25     print("Du hast " + str(punkte) + " Punkt(e)")
```

Ausnutzen der Datenstruktur, schönere Parameter

```
main.py   saved  
1 punkte = 0  
2  
3 frage1 = {  
4     "frage": "Welcher Bär lebt am Nordpol?",  
5     "richtige_antwort": "Eisbär"  
6 }  
7 frage2 = {  
8     "frage": "Wo ist der Nordpol?",  
9     "richtige_antwort": "Norden"  
10 }  
11  
12 def stelle_frage(frage):  
13     print(frage["frage"])  
14     antwort = input()  
15     if (antwort == frage["richtige_antwort"]):  
16         print("Richtig")  
17         global punkte  
18         punkte = punkte + 1  
19     else:  
20         print("Falsch")  
21  
22 stelle_frage(frage1)  
23 stelle_frage(frage2)
```

Array für Fragensammlung

```
main.py  saved
1  punkte = 0
2
3  fragensammlung = [
4      {
5          "frage": "Welcher Bär lebt am Nordpol?",
6          "richtige_antwort": "Eisbär"
7      },
8      {
9          "frage": "Wo ist der Nordpol?",
10         "richtige_antwort": "Norden"
11     }
12 ]
13
14 def stelle_frage(frage):
15     print(frage["frage"])
16     antwort = input()
17     if (antwort == frage["richtige_antwort"]):
18         print("Richtig")
19         global punkte
20         punkte = punkte + 1
21     else:
22         print("Falsch")
23
24     stelle_frage(fragensammlung[0])
25     stelle_frage(fragensammlung[1])
26
27     print("Du hast " + str(punkte) + " Punkt(e)")
```

Schleife über die Fragensammlung

```
24  for frage in fragensammlung:  
25      |   stelle_frage(frage)  
26  
27  print("Du hast " + str(punkte) + " Punkt(e)")
```

Überschrift für das Quiz

```
24 print("Quiz mit " + str(len(fragensammlung)) + " Fragen")
25
26 for frage in fragen:
27     stelle_frage(frage)
28
29 print("Du hast " + str(punkte) + " Punkt(e)")
```

Schönere Ergebnisanzeige

```
--  
29 print("Du hast " + str(punkte) + " von " + str(len(fragensammlung)) + " Punkt(e)")
```


Weitere Ideen

- “Wer wird Millionär”-Style
- Unterschiedliche Punkte je Frage nach Schwierigkeit

- Python bei W3C <https://www.w3schools.com/python/default.asp>
- Python-Projekte der RaspberryPi Foundation
<https://projects.raspberrypi.org/de-DE/projects?software%5B%5D=python>
- Projekt mit Json und ISS:
<https://projects.raspberrypi.org/de-DE/projects/where-is-the-space-station>

- Zum Vergleich: Quiz mit HTML + Javascript:
<http://info-ag.coderdojo-saar.de/2020/03/05/javascript-quiz-mit-bildern/>