

Vokabeltrainer



In Scratch

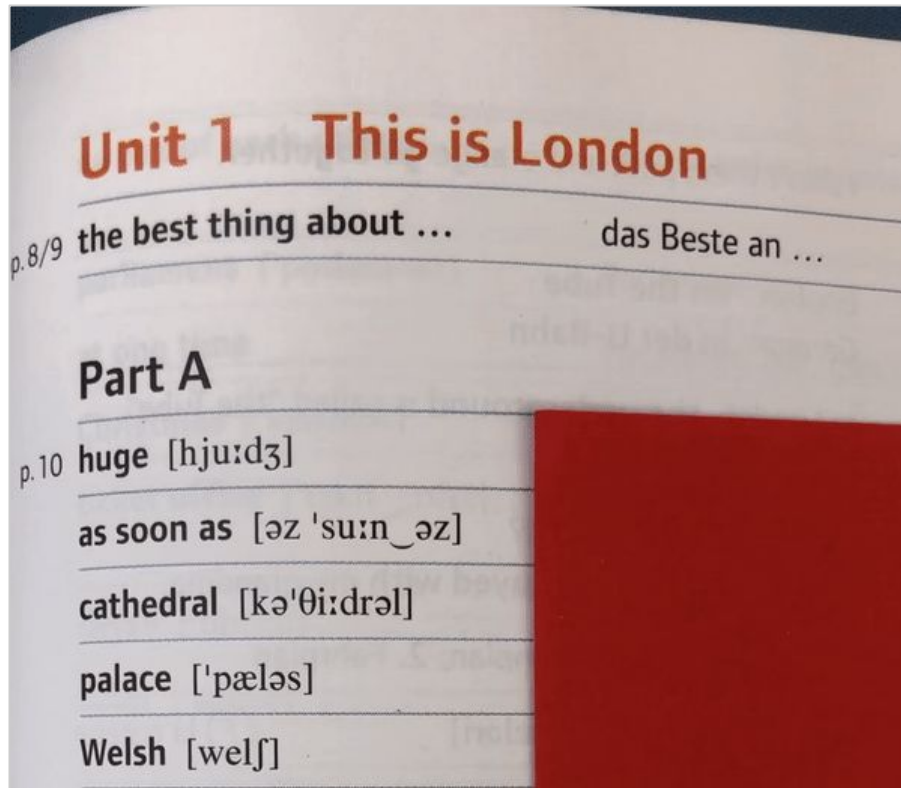
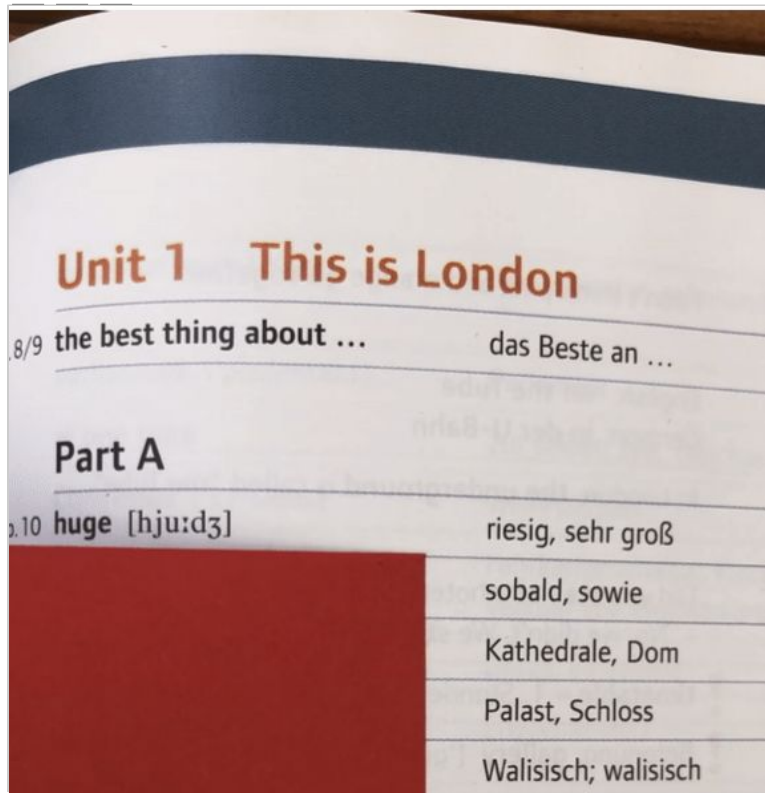
Vorstellung

Wer sind wir? Wer seid ihr?

Vokabeltrainer




Wie lernt ihr Vokabeln?



Besuchen Sie www.menti.com und benutzen Sie den Code 3362 6505

Was sollte ein Vokabeltrainer können?

 Mentimeter

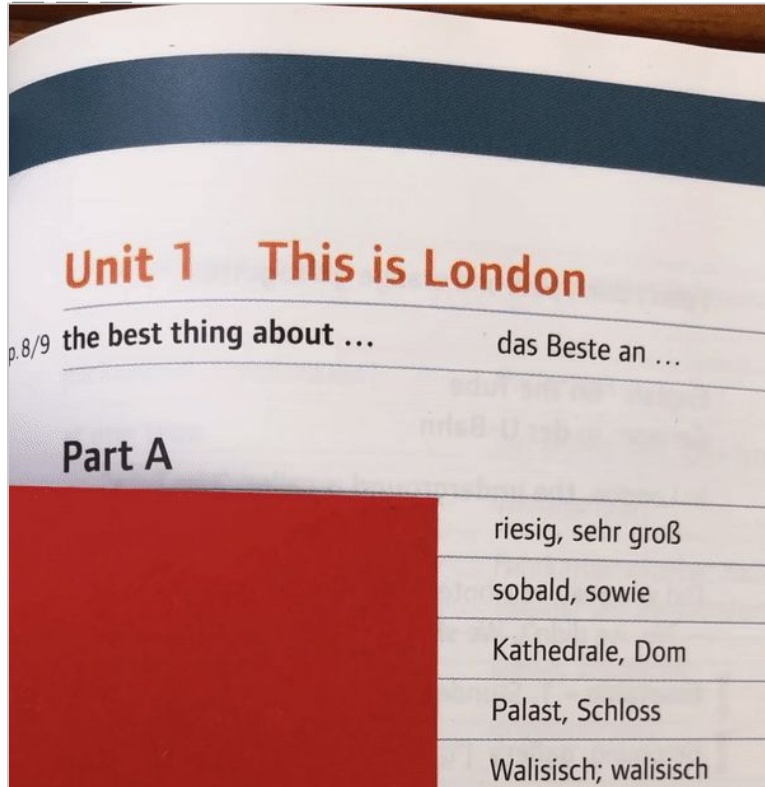


Was ein Computerprogramm bieten kann

- Überprüfen der Lösung
 - Lernen mit Bildern
 - Zufall bei der Auswahl
 - Englische Worte aussprechen
 - Hörverständnis üben
 - Vokabeln lernen mit einem Spiel verbinden
-
- Einfacher Wechsel zwischen
Deutsch -> Englisch und Englisch -> Deutsch
 - Leicht erweiterbar



Vokabeln lernen mit Bildern und Überprüfung



1. Vokabeltrainer mit Bildern und Überprüfung



Wenn diese Figur angeklickt wird

frage **What's this?** und warte

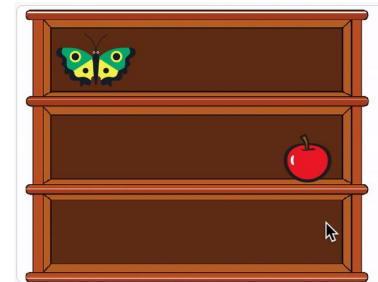
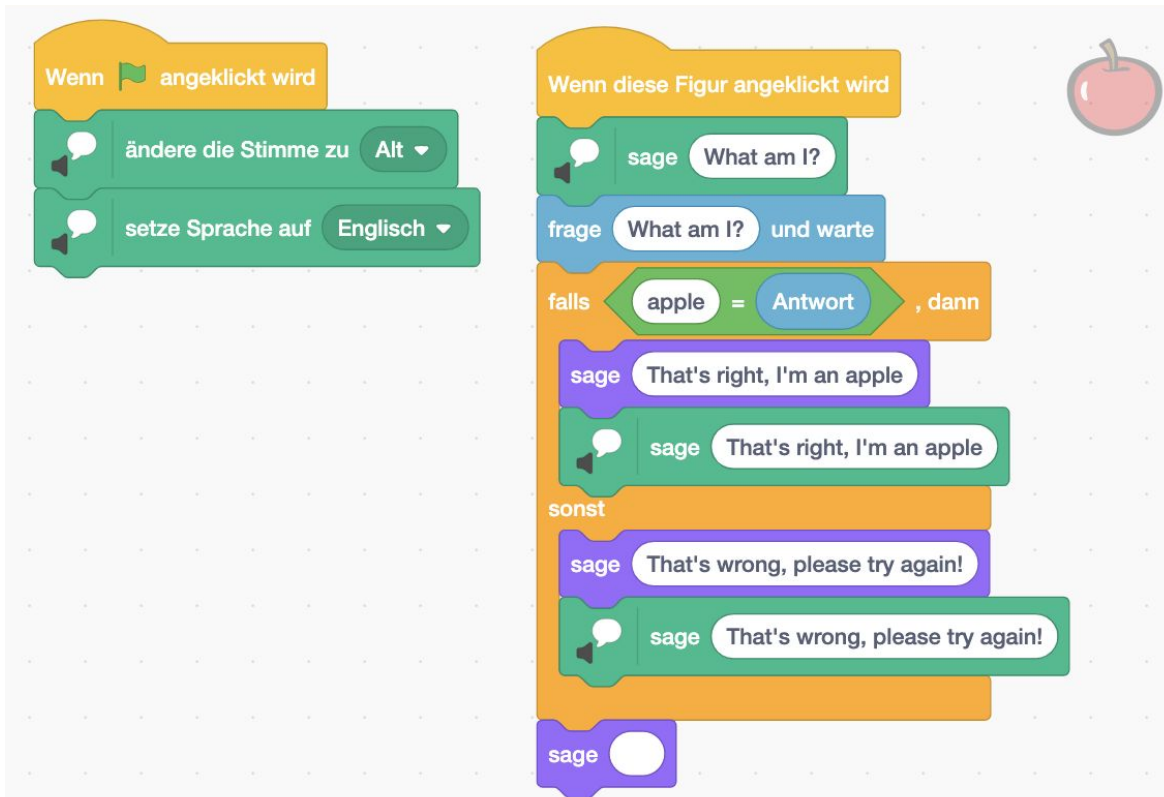
falls **apple** = **Antwort**, dann

sage **Yes, this is an apple** für **5** Sekunden

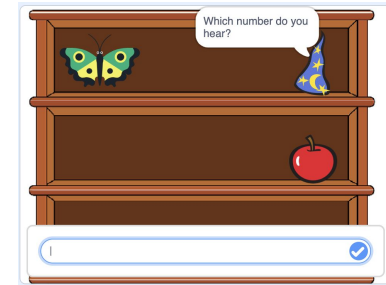
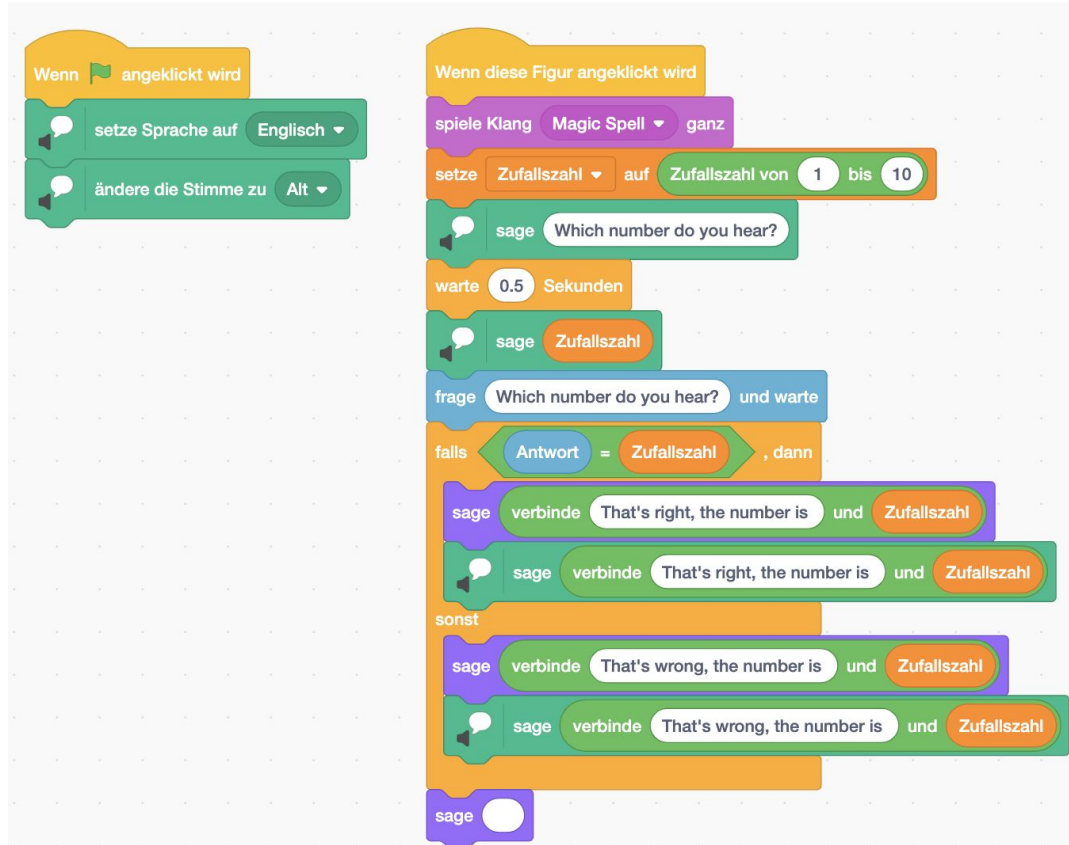
sonst

sage **No, try again!** für **5** Sekunden

1.1 Vokabeltrainer mit Sprachausgabe



1.2 Vokabeltrainer mit Hörverständnis



Tipp: Animationen “on MouseOver”



2. Vokabeltrainer mit Zufall



Wenn  angeklickt wird

wiederhole fortlaufend

setze Zufallszahl auf Zufallszahl von 1 bis 3

falls Zufallszahl = 1, dann

frage nach Englisch Hund dog

falls Zufallszahl = 2, dann

frage nach Englisch Katze cat

falls Zufallszahl = 3, dann

frage nach Englisch Maus mouse

Definiere frage nach Englisch deutsches Wort englisches Wort

frage verbinde Wie heißt und verbinde deutsches Wort und auf Englisch? und warte

falls Antwort = englisches Wort, dann

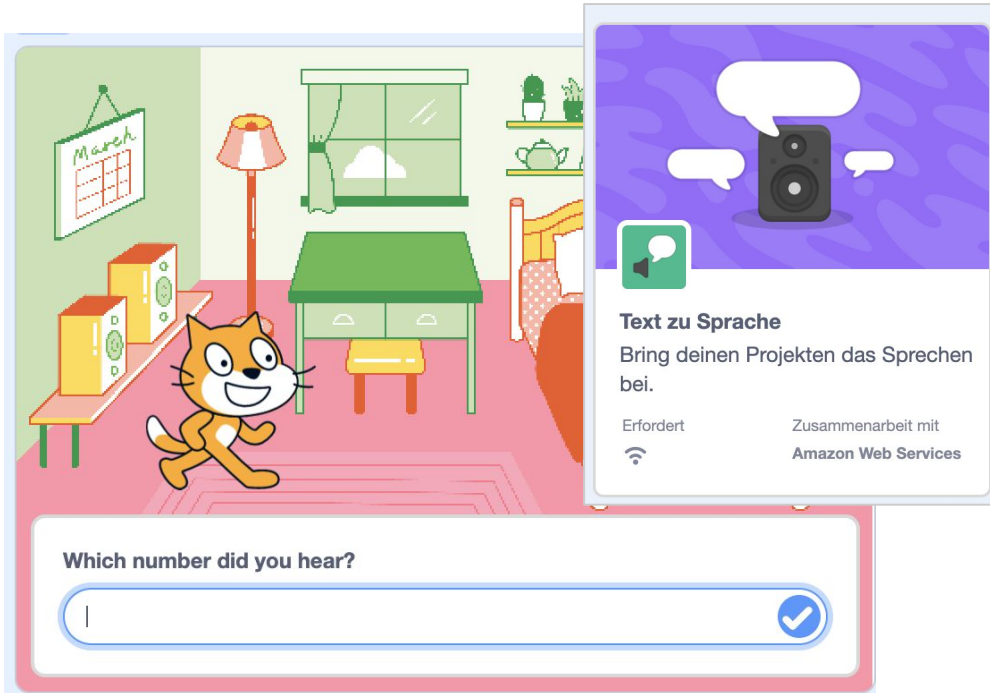
sage Richtig! für 2 Sekunden

sonst

sage Leider falsch für 2 Sekunden

- Mit Zufall
- Mit eigenem Block

3. Hörverständnis mit Zahlen

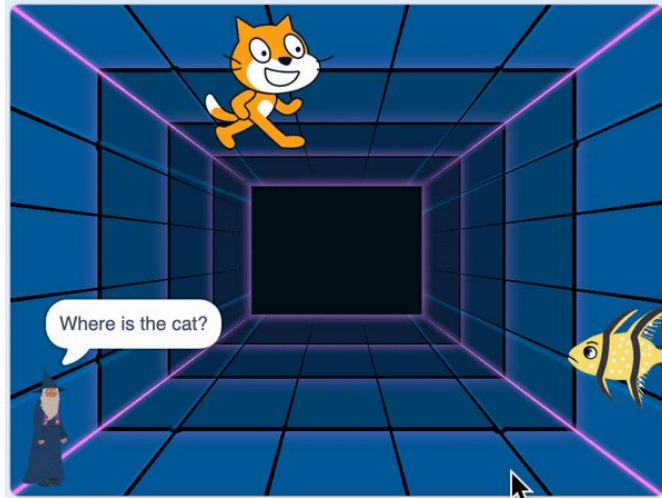


- Mit Sprachausgabe
- Hörverständnis üben

Text zu Sprache



4. Vokabeln lernen mit Spiel



- Mit Sprachausgabe
- Hörverständnis üben
- Nachrichten verschicken

