

# Vokabeltrainer



In Scratch

# Vorstellung

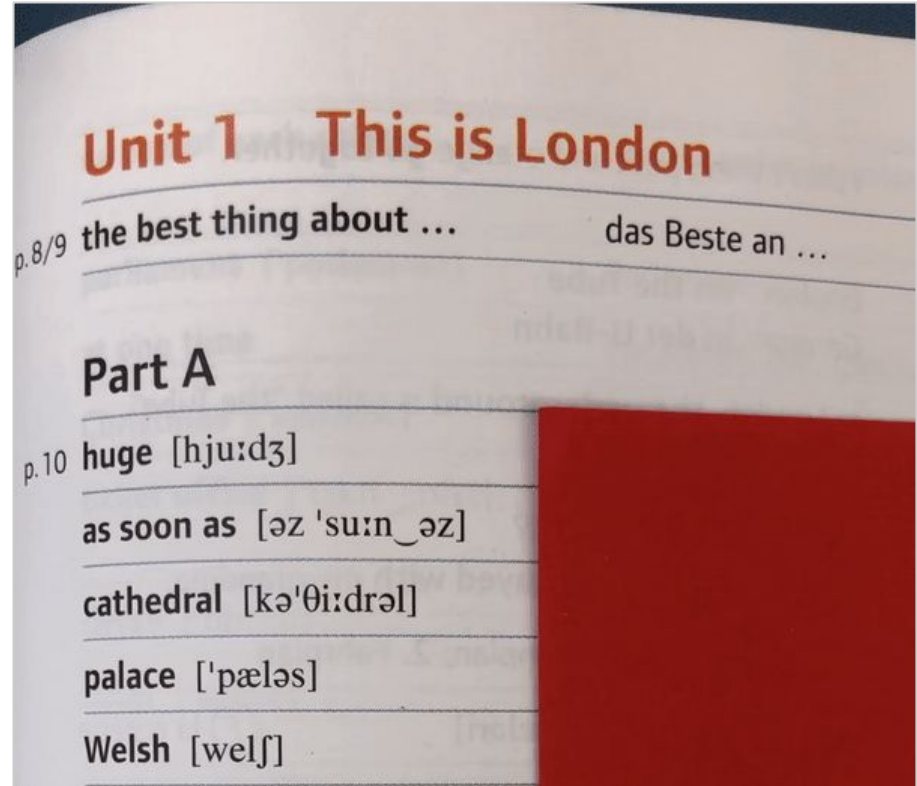
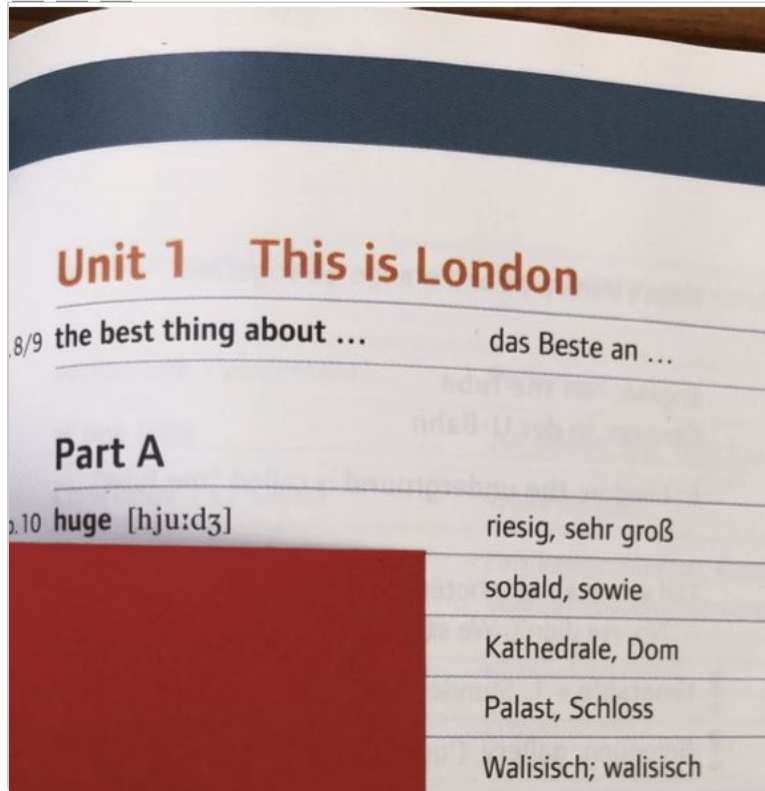
Wer sind wir? Wer seid ihr?

# Vokabeltrainer



---

# Wie lernt ihr Vokabeln?



Besuchen Sie [www.menti.com](https://www.menti.com) und benutzen Sie den Code 3362 6505

# Was sollte ein Vokabeltrainer können?

 Mentimeter



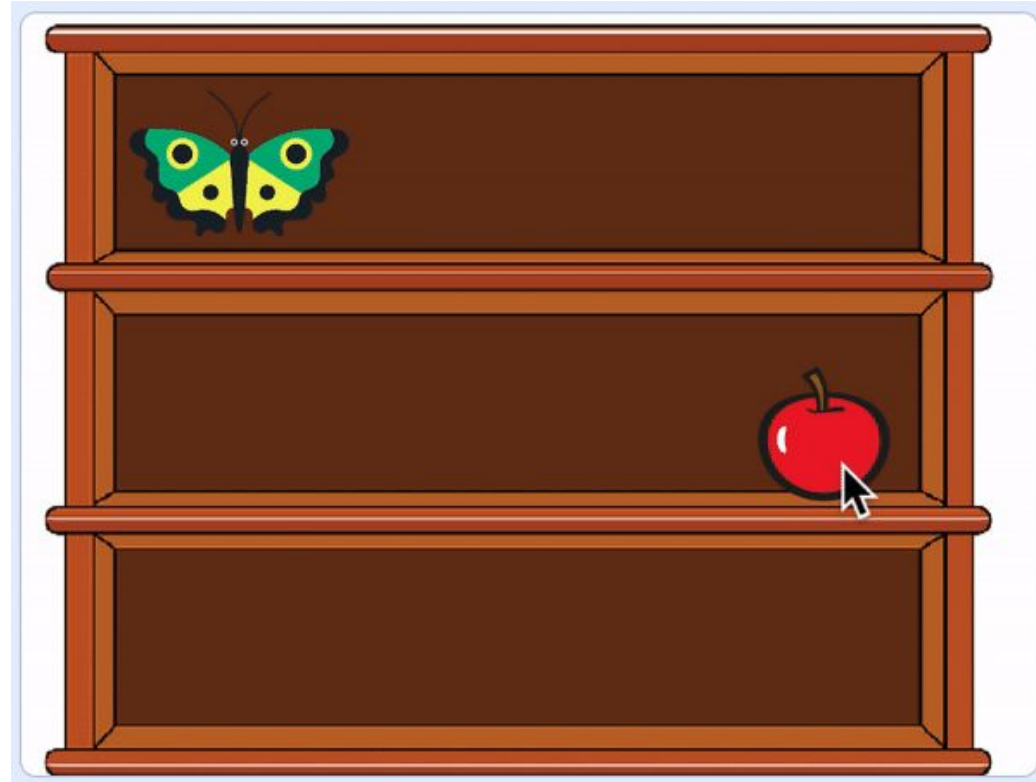
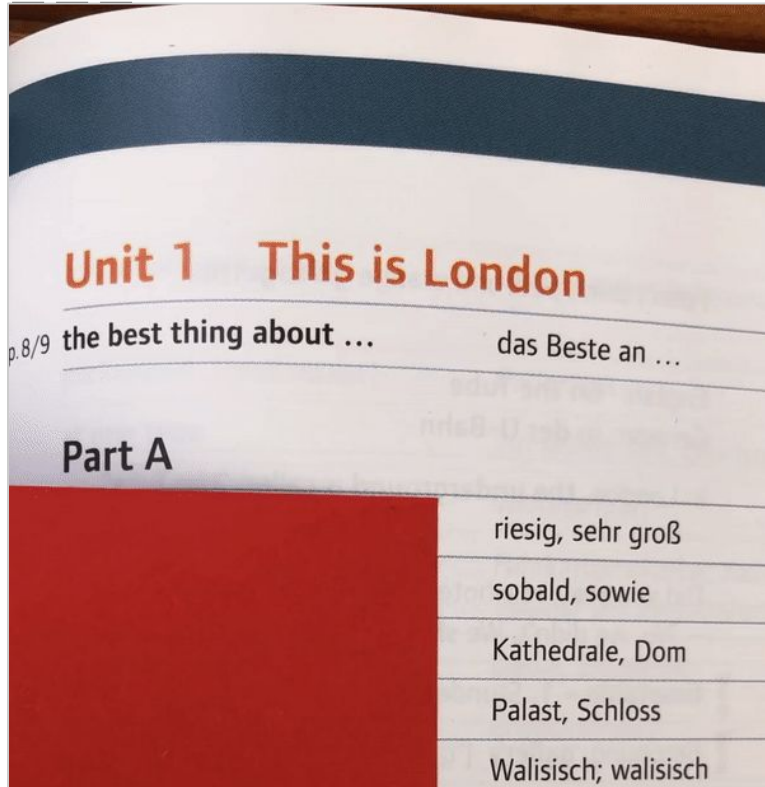
# Was ein Computerprogramm bieten kann

----

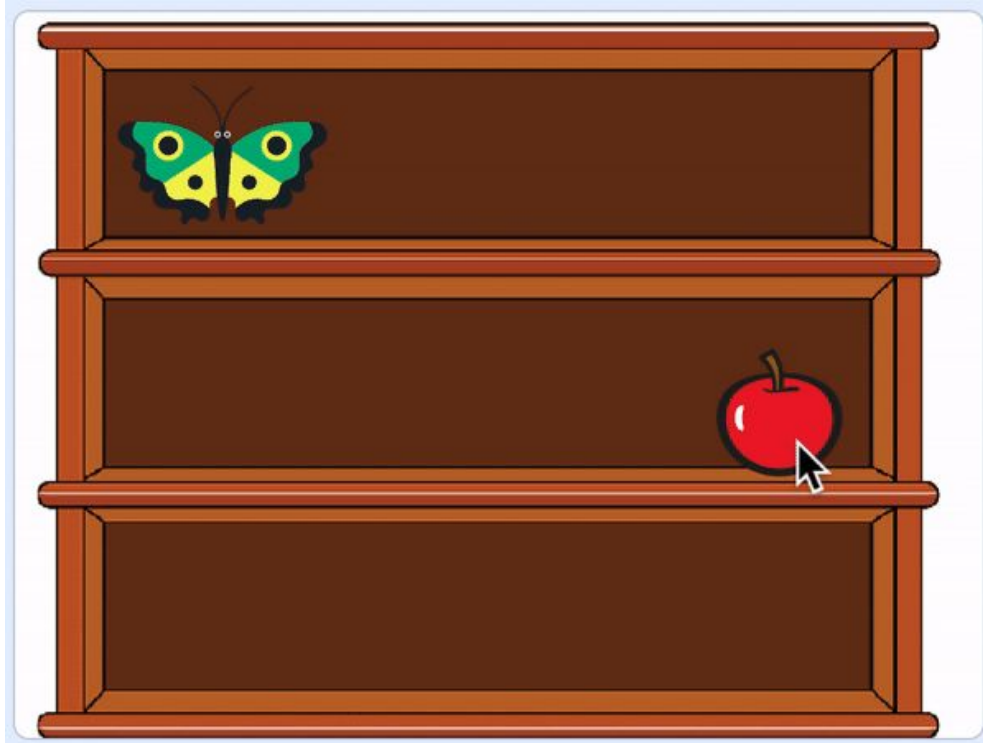
- Überprüfen der Lösung
- Lernen mit Bildern
- Zufall bei der Auswahl
- Französische Worte aussprechen
- Hörverständnis üben
- Vokabeln lernen mit einem Spiel verbinden
  
- Einfacher Wechsel zwischen  
Deutsch -> Französisch und Französisch ->  
Deutsch
- Leicht erweiterbar



# Vokabeln lernen mit Bildern und Überprüfung



# 1. Vokabeltrainer mit Bildern und Überprüfung



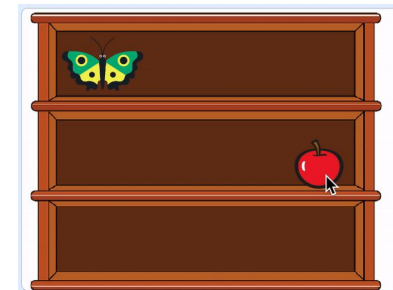


# 1.1 Vokabeltrainer mit Sprachausgabe

```

    Wenn [ ] angeklickt wird
      ändere die Stimme zu Alt
      setze Sprache auf Französisch

    Wenn diese Figur angeklickt wird
      sage Qu'est-ce-que c'est?
      frage Qu'est-ce-que c'est? und warte
      falls pomme = Antwort, dann
        sage Vrai, c'est une pomme
        sage Vrai, c'est une pomme
      sonst
        sage C'est faux, essaye encore une fois
        sage C'est faux, essaye encore une fois
      sage
  
```



# 1.2 Vokabeltrainer mit Hörverständnis

```

    Wenn angeklickt wird
      setze Sprache auf Französisch
      ändere die Stimme zu Alt

    Wenn diese Figur angeklickt wird
      spiele Klang Magic Spell ganz
      setze Zufallszahl auf Zufallszahl von 1 bis 10
      sage Quel nombre est-ce-que tu entends?
      warte 0.5 Sekunden
      sage Zufallszahl
      frage Quel nombre est-ce-que tu entends? und warte
      falls Antwort = Zufallszahl, dann
        sage verbinde C'est vrai. Le nombre est und Zufallszahl
        sage verbinde C'est vrai. Le nombre est und Zufallszahl
      sonst
        sage verbinde C'est faux. Le nombre est und Zufallszahl
        sage verbinde C'est faux. Le nombre est und Zufallszahl
      sage
  
```



## 2. Vokabeltrainer mit Zufall



```

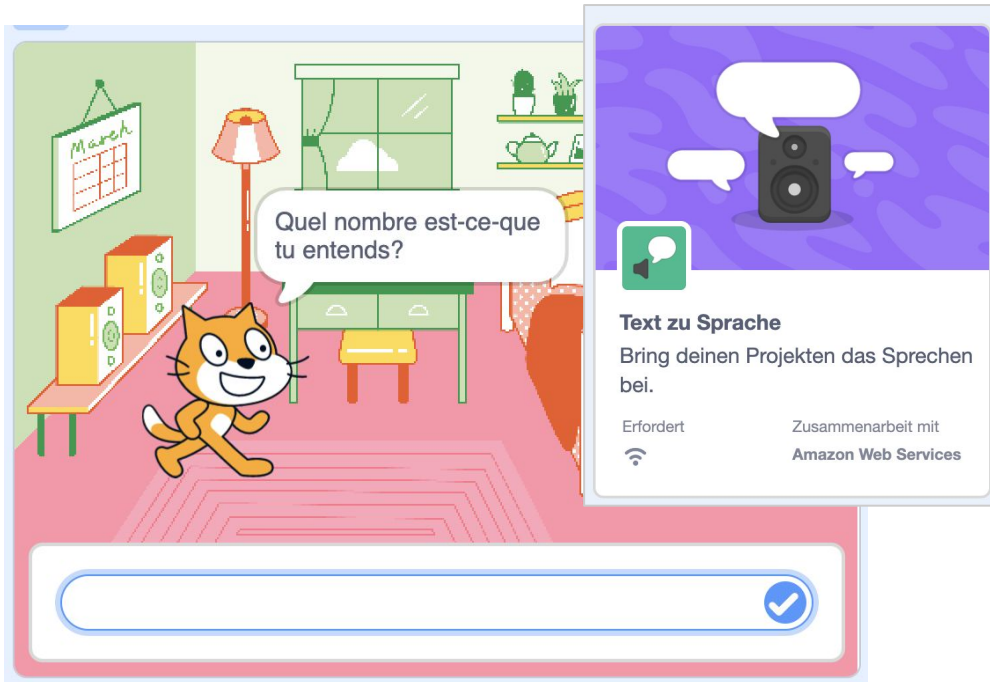
Wenn [ ] angeklickt wird
  wiederhole fortlaufend
    setze Zufallszahl auf Zufallszahl von 1 bis 3
    falls Zufallszahl = 1, dann
      Frage nach Französisch Hund chien
    falls Zufallszahl = 2, dann
      Frage nach Französisch Katze chat
    falls Zufallszahl = 3, dann
      Frage nach Französisch Maus souris
  
```

```

Definiere Frage nach Französisch deutsches Wort französisches Wort
frage verbinde Wie heißt und verbinde deutsches Wort und auf Französisch? und warte
falls Antwort = französisches Wort, dann
  sage Richtig! für 2 Sekunden
sonst
  sage Leider falsch für 2 Sekunden
  
```

- Mit Zufall
- Mit eigenem Block

# 3. Hörverständnis mit Zahlen



- Mit Sprachausgabe
- Hörverständnis üben

## Text zu Sprache



# Tipp: Animationen “on MouseOver”



Wenn  angeklickt wird

wiederhole fortlaufend

falls  wird **Mauszeiger** ▼ berührt? , dann

wechsele zum nächsten Kostüm

sonst

wechsele zu Kostüm **bat-a** ▼

