



Liebe Lehrerinnen und Lehrer,

auch im 2. Halbjahr des Schuljahres 22/23 bietet das InfoLab Saar Lehrerfortbildungen in den Bereichen **Programmierung, Robotik, KI** und **Spieleentwicklung** an.

Datum:	Donnerstag, den 02.02.2023, 14:00 - 18:00 Uhr
Titel:	Modulband Rot: Robotik und Programmierung mit Scratch
Dozenten:	Kerstin Reese und Nils Grützner
Ort:	Regionales Kompetenzzentrum Neunkirchen/Homburg (Anton-Hansen-Schule), Seminarstr., Ottweiler
Inhalt:	<ul style="list-style-type: none"> • Einstieg Robotik, z. B. mit Calliope und Lego Mindstorms • Einführung in die grafische Programmiersprache Scratch • Unterstützung und Tipps für Lehrkräfte
Zielgruppe:	<ul style="list-style-type: none"> • Lehrkräfte für Arbeitslehre • Lehrkräfte von weiterführenden Schule • Grundschullehrkräfte Vorkenntnisse in Informatik oder Programmierung sind nicht notwendig.
Veranstalter:	LPM
Anmeldung:	tnv.lpm-saarland.de , Veranstaltungsnummer: A14.138-7023

Datum:	Montag, den 06.02.2023, 14:00 - 17:00 Uhr
Titel:	Verschlüsselung ohne Strom
Dozenten:	Kerstin Reese und das Team des Infolab Saar
Ort:	InfoLab der Universität des Saarlandes Campus E1 3, Raum 028.1 66123 Saarbrücken
Inhalt:	<ul style="list-style-type: none"> • Aufgabe von Verschlüsselung • Fachbegriffe: Klartext, Schlüssel, Geheimtext • Einfache Verschlüsselungsverfahren, die sich mit Stift und Papier umsetzen lassen, z. B. Cäsar-Verfahren, Freimaurercode • Angriff auf die Cäsar-Verschlüsselung, den die Kinder selbst durchführen können • Hinweis auf weiteres Material, z. B. Krypto im Advent, Spioncamp • Ausblick auf Verschlüsselungsverfahren, wie sie an der weiterführenden Schule unterrichtet werden
Zielgruppe:	<ul style="list-style-type: none"> • Grundschullehrkräfte • Lehrkräfte der Sekundarstufe 1, die demnächst Informatik unterrichten werden Vorkenntnisse in Informatik oder Programmierung sind nicht notwendig.
Veranstalter:	ILF Saarbrücken
Anmeldung:	www.ilf-saarbruecken.de/veranstaltungen/veranstaltung/5391/





Datum:	Montag, den 06.03.2023, 08:00 - 16:30 Uhr
Titel:	Einführung in Godot - Eine Open Source Entwicklungsumgebung für Videospiele
Dozenten:	Sebastian Connette und Julius Herrmann
Ort:	InfoLab der Universität des Saarlandes Campus E1 3, Raum 028.1 66123 Saarbrücken
Inhalt:	<ul style="list-style-type: none"> • Einblick in die Open Source Spieleentwicklungsumgebung Godot • Sehr schnelle und einfache Erstellung von 2D- und 3D-Prototypen sowie UI-Anwendungen • Programmierung in GDScript, einer nativen Skriptprache, die auf Python basiert
Zielgruppe:	<p>Informatiklehrkräfte, die im Unterricht mit Python arbeiten oder dies zukünftig planen und an der Entwicklung von Spielen und Apps mit Schüler:innen als praktisches Einsatzgebiet interessiert sind.</p> <p>Vorkenntnisse in der Programmiersprache Python sind von Vorteil, aber nicht notwendig</p>
Veranstalter:	LPM
Anmeldung:	tnv.lpm-saarland.de , Veranstaltungsnummer: E15.593-0823

Datum:	Donnerstag, den 16.03.2023, 15:00 - 18:00 Uhr
Titel:	KI ohne Strom: Künstliche Intelligenz ohne Computer unterrichten
Dozenten:	Kerstin Reese und das Team des Infolab Saar
Ort:	InfoLab der Universität des Saarlandes Campus E1 3, Raum 028.1 66123 Saarbrücken
Inhalt:	<ul style="list-style-type: none"> • Vorstellung von Unterrichtsmaterial, dass KI auch ohne den Einsatz eines Computers erklärt • Wie kann die KI Entscheidungen treffen und was bedeutet das für die Aussagekraft der Entscheidung? • De-Mystifizierung der KI, damit die Schüler:innen sich gut ausgebildet und selbstbewusst in der digitalen Welt orientieren können.
Zielgruppe:	<p>Lehrkräfte der Sekundarstufe 1, die demnächst Informatik in der 7. Klasse unterrichten werden oder Interesse an dem Fach haben.</p> <p>Vorkenntnisse in Informatik oder Programmierung sind nicht notwendig.</p>
Veranstalter:	LPM
Anmeldung:	tnv.lpm-saarland.de , Veranstaltungsnummer: E15.593-0923





Datum:	Montag, den 08.05.2023, 14:00 - 17:00 Uhr
Titel:	Einführung in die Programmierung des Calliope mini
Dozenten:	Kerstin Reese und das Team des Infolab Saar
Ort:	InfoLab der Universität des Saarlandes Campus E1 3, Raum 028.1 66123 Saarbrücken
Inhalt:	<ul style="list-style-type: none"> • Bestandteile des Calliope mini • Sensoren • Aktoren • Programmiersprachen für den Calliope mini • Editor MakerCode, um den Calliope mini grafisch zu programmieren • Projektideen • Basteln mit dem Calliope mini mit günstigem Zubehör • Mit der Erweiterung "Calli:bot" wird der Calliope mini zum programmierbaren Roboter • Link-Tipps zum Calliope mini
Zielgruppe:	Lehrkräfte der Sekundarstufe 1, die demnächst Informatik unterrichten werden Vorkenntnisse in Informatik oder Programmierung sind nicht notwendig.
Veranstalter:	ILF Saarbrücken
Anmeldung:	https://www.ilf-saarbruecken.de/veranstaltungen/veranstaltung/5392/

Datum:	Mittwoch, den 10.05.2023, 15:00 - 18:00 Uhr
Titel:	Python für Umsteiger
Dozenten:	Julian Kirsch und Christoph Kreuzer
Ort:	InfoLab der Universität des Saarlandes Campus E1 3, Raum 028.1 66123 Saarbrücken
Inhalt:	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollstrukturen in Python • Besonderheiten einer Skriptsprache • Gemeinsamkeiten und Unterschiede von Java, Delphi und Python • Datentypen und -strukturen • Für den Unterricht geeignete Entwicklungsumgebungen • Tipps für den Programmierunterricht mit Python
Zielgruppe:	Lehrkräfte, die bereits eine Programmiersprache unterrichten, z.B. Delphi oder Java und Python als im saarländischen Abitur zugelassene Sprache kennenlernen wollen
Veranstalter:	LPM
Anmeldung:	tnv.lpm-saarland.de , Veranstaltungsnummer: E15.593-2823





Datum:	Dienstag, den 16.05.2023, 15:00 - 18:00 Uhr
Titel:	Die grafische Programmiersprache Scratch im Informatikunterricht der Sekundarstufe 1
Dozenten:	Kerstin Reese und das Team des Infolab Saar
Ort:	InfoLab der Universität des Saarlandes Campus E1 3, Raum 028.1 66123 Saarbrücken
Inhalt:	<ul style="list-style-type: none"> • Mögliche informatische Inhalte des kommenden Pflichtfachs Informatik werden vorgestellt und aufgezeigt • Wie unterrichtet man mit Scratch? • Algorithmische Grundbausteine wie Bedienung, Variablen und Schleifen als auch den Logik- und Kryptografiebereich kennenlernen
Zielgruppe:	Lehrkräfte der Sekundarstufe 1, die demnächst Informatik in der 7. Klasse unterrichten werden oder Interesse an dem Fach haben Vorkenntnisse in Informatik oder Programmierung sind nicht notwendig.
Veranstalter:	LPM
Anmeldung:	tnv.lpm-saarland.de , Veranstaltungsnummer: E15.593-1023

Fragen zu den Veranstaltungen können Sie an kerstin.reese@uni-saarland.de stellen.

Alle Veranstaltungen sollen in Präsenz stattfinden. Auf Anfrage ist eine Online-Teilnahme möglich.

Wir freuen uns auf die Informatik-Veranstaltungen im zweiten Halbjahr!

Einladung!

Am **Montag, den 27.03.2023**, findet der **5. Tag des Informatikunterrichts** auf dem Campus der Universität statt.

Nach einer Keynote folgen mehrere Workshop-Slots. Mit Blick auf das kommende Pflichtfach Informatik ab Klasse 7, werden verstärkt Workshop zum Informatikunterricht in der Sekundarstufe 1 angeboten.

Das Programm wird demnächst hier veröffentlicht: informatikdidaktik.cs.uni-saarland.de

