

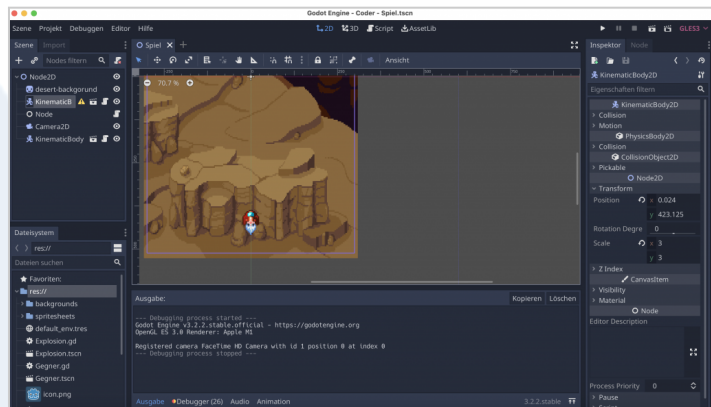
Liebe Teilnehmer*innen der Godot-Fortbildung,

wir freuen uns, dass Sie an der Fortbildung **“Einführung in Godot - Eine Open Source Entwicklungsumgebung für Videospiele”** teilgenommen haben. Sie haben ihr erstes 2D-Spiel aufgebaut und programmiert. Herzlichen Glückwunsch!

Godot

godotengine.org

```
10 > func _ready():
11 >     pass # Replace with function body.
12 > func _physics_process(delta):
13 >     if Input.is_action_pressed("ui_left"):
14 >         if (position.x > -300):
15 >             move_and_collide(Vector2(-5,0))
16 >     if Input.is_action_pressed("ui_right"):
17 >         if (position.x < 300):
18 >             move_and_collide(Vector2(5,0))
```



Asset Pack "Spaceship Shooter"

ansimuz.itch.io/spaceship-shooter-environment

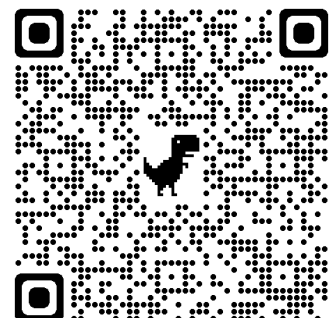


Alle Links und einen Download für das Beispielsprogramm finden Sie auf den Seiten des InfoLab: infolab.cs.uni-saarland.de

Sebastian Connette s.connette@lpm.saarland.de

Julius Herrmann herrmann.julius@protonmail.com

Kerstin Reese kerstin.reese@uni-saarland.de



[Infolab.cs.uni-saarland.de](https://infolab.cs.uni-saarland.de)