



JUGENDWETTBEWERB INFORMATIK

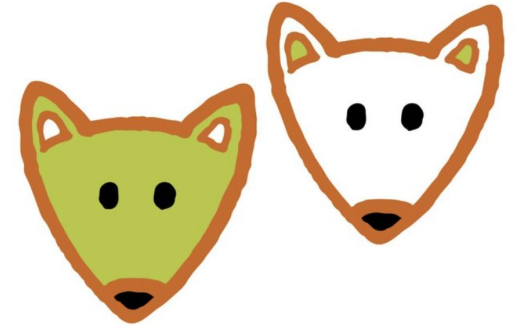
2023: fuchs.teufels.schlau

Der Wettbewerb zum Einstieg ins Programmieren.

1. Runde: 27. Februar bis 12. März

2. Runde: 24. April bis 8. Mai





- Einloggen -



Jugendwettbewerb Informatik

Programmieren – leichter, als du denkst!

Gruppencode oder Logincode

← Login ?



Wichtiger Hinweis für **Firefox**-Nutzer: Aufgrund eines Bugs, kann es manchmal zwischen den Aufgaben dazu kommen, dass die Aufgaben nicht mehr richtig dargestellt werden. Ein **neuen Tab** zu öffnen, kann in diesem Fall helfen, den Wettbewerb in einem **neuen Tab** zu öffnen. [Mehr Informationen](#)

Einloggen mit dem von euch erstellten Logincode

Trainingsaufgaben

Zum Ausprobieren und Üben



→ Zu den Trainingsaufgaben ...

Aktuelle Wettbewerbe

Jugendwettbewerb Informatik



→ Zu den Wettbewerben ...

Informationen



Informationen zur Anmeldung und Teilnahme am Wettbewerb, Termine, Materialien und mehr ...

Herausforderungen

Aufgaben mit und ohne Zeitbeschränkung



→ Zu den Herausforderungen ...



Login

Kein gültiger Code. Bitte erneut versuchen.

Hinweis: Wenn du deine Zugangsdaten nicht mehr kennst, kann deine Lehrerin oder dein Lehrer sie für dich einsehen.

Login mit Gruppencode oder Logincode

[↩ Login](#)

Einloggen mit dem von euch
erstellten Logincode

Login mit anderem Account

[BWINF-Login / Lehrkraft-Login](#)

[Quellcode](#)

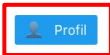


Jugendwettbewerb Informatik

Programmieren – leichter, als du denkst!

Eingeloggt als Erika Mustermann

[Logout](#)



Wichtiger Hinweis für **Firefox**-Nutzer: Aufgrund eines Bugs, kann es manchmal bei schnellem Wechsel zwischen den Aufgaben dazu kommen, dass die Aufgaben nicht mehr richtig dargestellt werden. In diesem Fall hilft es, den Wettbewerb in einem **neuen Tab** zu öffnen. [Mehr Informationen](#)

Trainingsaufgaben

Zum Ausprobieren und Üben



[→ Zu den Trainingsaufgaben ...](#)

Aktuelle Wettbewerbe

Jugendwettbewerb Informatik



[→ Zu den Wettbewerben ...](#)

Informationen



[Informationen zur Anmeldung und Teilnahme am Wettbewerb, Termine, Materialien und mehr ...](#)

Herausforderungen

Aufgaben mit und ohne Zeitbeschränkung



[→ Zu den Herausforderungen ...](#)

Eingeloggt?



Jugendwettbewerb Informatik

Programmieren – leichter, als du denkst!

Eingeloggt als Erika Mustermann

× Logout



/ [Startseite](#) / Profil *Erika Mustermann*

Mein Profil: *Erika Mustermann*

Logincode: **abc1234**

Vorname:	Erika
Nachname:	Mustermann
Jahrgangsstufe:	8 ▾
Geschlecht:	weiblich ▾

Stimmen die Angaben?

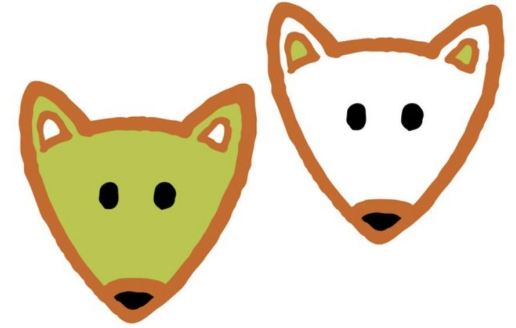
Speichern

Daten wurden erfolgreich geändert.

Zurück zur Startseite!

Zum Training!

Zu den Wettbewerben!



- Zum Wettbewerb -



Jugendwettbewerb Informatik

Programmieren – leichter, als du denkst!

Eingeloggt als Erika Mustermann

× Logout



/ [Startseite](#) / Profil *Veronika Hausler*

Mein Profil: *Erika Mustermann*

Logincode: **abc1234**

Vorname:

Nachname:

Jahrgangsstufe: 

Geschlecht: 

Daten wurden erfolgreich geändert.

[Zurück zur Startseite!](#)

[Zum Training!](#)

[Zu den Wettbewerben!](#)



Jugendwettbewerb Informatik

Programmieren – leichter, als du denkst!

Eingeloggt als Erika Mustermann

× Logout



 Profil

/ [Startseite](#) / Wettbewerbsübersicht

Aktuelle Wettbewerbe

Jugendwettbewerb
Informatik 2021 Runde
1: Jgst. 3 – 6

Jugendwettbewerb
Informatik 2021 Runde
1: Jgst. 7 – 8

Jugendwettbewerb
Informatik 2021 Runde
1: Jgst. 9 – 13

Stopp!
Vor dem Wettbewerb noch ein paar Tipps!



Jugendwettbewerb Informatik

Programmieren – leichter, als du denkst!

Eingeloggt als Veronika Hausler

Logout

Profil

Wettbewerb: Jugendwettbewerb Informatik 2021 Runde 1: Jgst. 3 – 6

Dauer: 60 Minuten

Verbleibenden Zeit: 0:58:53

Murmeln

☆☆☆☆

Sokoban

☆☆☆☆

Burg malen

☆☆☆☆

Qualitätsprüfung

☆☆☆☆

Stufen

☆☆☆☆

Labyrinth

☆☆☆☆

Punktestand: 0 ★ / 24 ☆ (0 %)

Tipp:
Über diese Ansicht kann
man beliebig zwischen
den Aufgaben springen



Jugendwettbewerb Informatik

Programmieren – leichter, als du denkst!

Eingeloggt als Veronika Hausler

Logout

Profil

Wettbewerb: Jugendwettbewerb Informatik 2021 Runde 1: Jgst. 7 – 8

Dauer: 60 Minuten

Verbleibenden Zeit: 0:59:34

Sokoban

☆☆☆☆

Burg malen

☆☆☆☆

Qualitätsprüfung

☆☆☆☆

Labyrinth

☆☆☆☆

Balkendiagramm

☆☆☆☆

Maximum

☆☆☆☆

Punktestand: 0 ★ / 24 ☆ (0 %)



Jugendwettbewerb Informatik

Programmieren – leichter, als du denkst!

Eingeloggt als Veronika Hausler

Logout

Profil

Wettbewerb: Jugendwettbewerb Informatik 2021 Runde 1: Jgst. 9 – 13

Dauer: 60 Minuten

Verbleibenden Zeit: 0:58:48

Burg malen

☆☆☆☆

Labyrinth

☆☆☆☆

Balkendiagramm

☆☆☆☆

Maximum

☆☆☆☆

Spiegelverkehrt

☆☆☆☆

EAN

☆☆☆☆

Punktestand: 0 ★ / 24 ☆ (0 %)

Tipp:
An den Sternen sieht
man den Fortschritt. Das
kann helfen, die nächste
Aufgabe zu wählen.



Tipp:

Über das dunkelgrüne Feld geht es immer zurück zum Menü.

Tipp:

Man bekommt die Punktzahl der schwierigsten Variante, die man lösen konnte. Die Zeit reicht nicht um von allen Aufgaben alle Varianten zu lösen. -> Wenn ihr es euch zutraut, lasst die einfacheren Varianten weg.

Jugendwettbewerb Informatik 2021 Runde 1: Jgst. 7 – 8 Sokoban ☆☆☆

VERSION ☆☆☆ VERSION ☆☆☆ VERSION ☆☆☆

Programmieren den Roboter:
Der Roboter soll alle Kisten auf die markierten Felder schieben.

gehe
schiebe Kiste
drehe nach links
wiederhole 10 mal:
mache

Roboter-Programm

Noch 15 von 15 Bausteinen verfügbar.

Verbleibende Zeit: 0:59:19

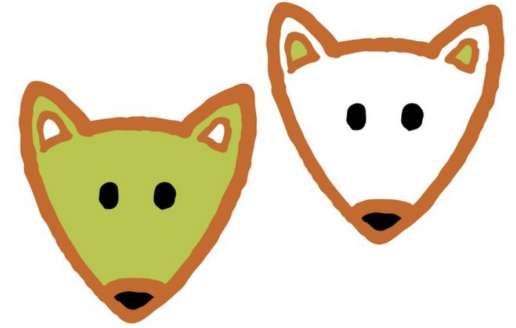


Tipp:

Oben rechts ist immer die Zeit zu sehen. Wenn es knapp wird, macht es mehr Sinn, einfache Aufgaben zu lösen.

Tipp:

Die Geschwindigkeit des Tests kann man einstellen. Schneller spart Zeit.



- Wettbewerb starten -



Jugendwettbewerb Informatik

Programmieren – leichter, als du denkst!

/ [Startseite](#) / Wettbewerbsübersicht

Eingeloggt als Erika Mustermann

[Logout](#)

[Profil](#)



Aktuelle Wettbewerbe

Jugendwettbewerb
Informatik 2021 Runde
1: Jgst. 3 – 6

Jugendwettbewerb
Informatik 2021 Runde
1: Jgst. 7 – 8

Jugendwettbewerb
Informatik 2021 Runde
1: Jgst. 9 – 13



Jugendwettbewerb Informatik

Programmieren – leichter, als du denkst!

Eingeloggt als Erika Mustermann

× Logout

 Profil

Wettbewerb: Jugendwettbewerb Informatik 2021 Runde 1: Jgst. 7 – 8

Dauer: 60 Minuten



Jetzt starten! (60 min)

Ab Knopfdruck läuft die Zeit!

Der Wettbewerb läuft nach dem Starten für 60 Minuten. Der Wettbewerb kann nach dem Starten nicht mehr pausiert werden!

Der Wettbewerb kann noch gestartet werden: 10 Tage, 0 Stunden, 45 Minuten.