

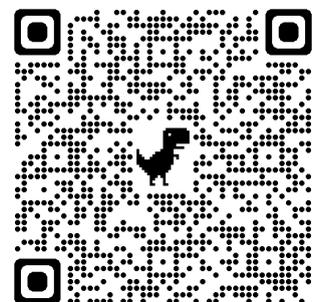
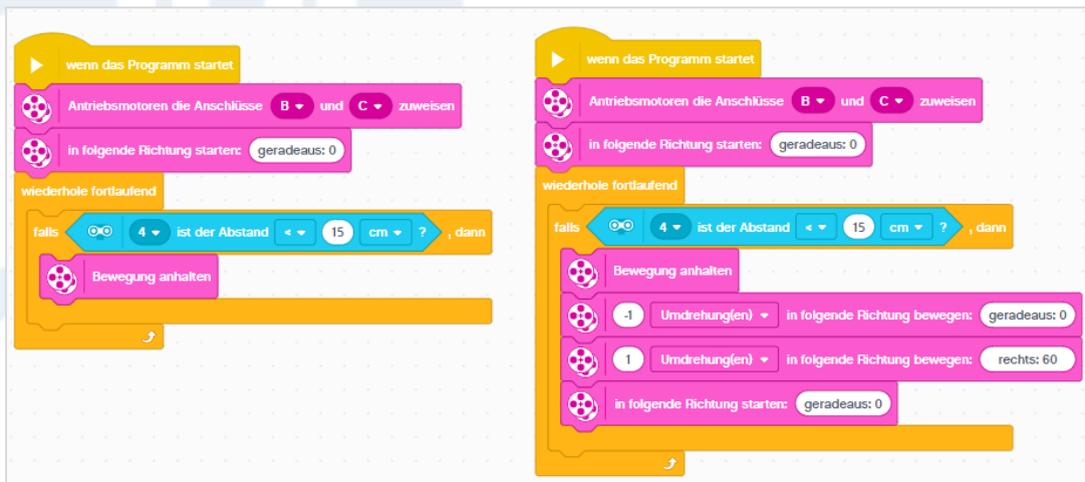


# Lego Mindstorms Ev3 programmieren

Heute habt ihr die Lego Mindstorms Ev3 Roboter kennengelernt und programmiert.



Für die Programmierung habt ihr die grafische Programmiersprache Scratch benutzt:



Alle Links zum Projekt findet ihr auf der Webseite des InfoLab: [infolab.cs.uni-saarland.de](http://infolab.cs.uni-saarland.de)