



Workshop “KI ohne Strom”

Heute habt ihr Maschinelles Lernen als eine Form der Künstlichen Intelligenz kennengelernt.

Definition von Künstlicher Intelligenz:

„Der Begriff **Künstliche Intelligenz** bezeichnet das Verhalten einer Maschine, das – wenn sich ein Mensch genauso verhält – als intelligent angesehen wird.“

Simmons & Cappell, 1988

Definition von Maschinellern Lernen:

„**Maschinelles Lernen** bezeichnet – sehr allgemein formuliert – die Idee, Computern durch geeignete Algorithmen die Fähigkeit zu verleihen, aus Daten und Erfahrungen zu lernen.“

Computer können damit ein **Modell ihrer Welt aufbauen** und die ihnen zugedachten Aufgaben besser lösen.“

Sim BaFin-Studie KI, 2018

Dazu habt ihr einen “Papiercomputer” trainiert, der gelernt hat, Bauernschach zu spielen.

Der Papier-Minischach-Computer

Computerzug:
Aktuelle Stellung suchen
Falls mehr als eine Farbe verfügbar:
Farbe würfeln und entsprechenden Farbpunkt (z. B. mit Würfel) markieren
Zug der entsprechenden Farbe machen

Spieler (gelb) zieht

Computer (blau) zieht

Spieler (gelb) zieht

Computer (blau) zieht

Spieler (gelb) zieht

Computer (blau) zieht

Spieler (gelb) zieht

Computer (blau) zieht

Spieler (gelb) zieht

Regeln Minischach: Gelb beginnt! Figuren ziehen wie Schach-Bauern; schräg schlagen, vorwärts 1 Feld ziehen, kein Schlagzwang.
Gewinn: Eigene Figur auf der gegnerischen Grundlinie ODER Gegner kann nicht mehr ziehen

Bei Spielende:
Falls Spieler gewinnt, markierten Farbpunkt löschen

Gegner blockieren

Gegnerische Grundlinie erreichen

Alle gegnerischen Steine schlagen

1 = Rot, 2 = Grün, 3 = Orange, 4 = Lila, 5+6 = noch einmal würfeln

Alle Links zum Projekt findet ihr auf der Webseite des InfoLab:
infolab.cs.uni-saarland.de

Wir freuen uns, dass ihr das InfoLab besucht habt!

