



Lego Spike Prime kennenlernen und programmieren

Heute hast Du den Roboter *Lego Spike Prime* kennengelernt und ein selbst gewähltes Modell aufgebaut.



Zum Programmieren hast Du die Programmiersprache *Python* benutzt.

```
1 import runloop
2 import motor
3 from hub import port
4
5 async def main():
6     await motor.run_for_degrees(port.A, 360, 720)
7     motor.run_for_degrees(port.B, 360, 720)
8
9 runloop.run(main())
```

Alle Links zum Projekt findest Du auf der Webseite des InfoLab: infolab.cs.uni-saarland.de

Wir freuen uns, dass Du am Workshop teilgenommen hast!

