



Station 1: Roboter programmieren für 11 - 15 Jahre

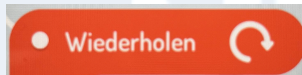
Aufgabe

Programmiere mit **Photon Blocks** in der vorgegebenen Zeit .

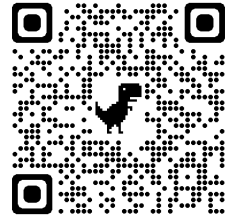
1. Photon soll **warten**, bis er am Kopf berührt wird.



2. Photon soll im abgeklebten Bereich ein **Quadrat** fahren.
3. Kannst du den **“Wiederholen”-Baustein** benutzen, um weniger Bausteine zu verwenden?



4. Im Ziel soll Photon **jubeln**.



Materialliste

- Photon und iPad
- geklebtes Quadrat am Boden

Bewertungsschlüssel

Punkte	Aufgaben
5	1. Start bei Berührung 2. Fahrt im Quadrat 3. Programmierung mit “Wiederholen”-Baustein (kurzer Code) 4. Ohne Rand zu berühren 5. Jubeln im Ziel
4	4 der 5 Aufgaben
3	3 der 5 Aufgaben
2	2 der 5 Aufgaben
1	1 der 5 Aufgaben