



# Mini Schach / Schlag das Krokodil

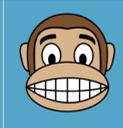
Das **Maschinelle Lernen** ist ein Verfahren der **Künstlichen Intelligenz**. Beim Maschinellen Lernen werden Algorithmen durch **Training** besser.

Das ist beim Training des Mini Schachs genauso. Dort wird die Menge der regulären Spielzüge immer dann reduziert, wenn der Computer verloren hat. Den Zug wird der Computer nicht noch einmal wählen.

Das Training kann auf einem Papiercomputer stattfinden oder mit Hilfe der Webseite "**Schlag das Krokodil**" festgehalten werden: [www.stefanseegerer.de/schlag-das-krokodil/](http://www.stefanseegerer.de/schlag-das-krokodil/)

**Verstärkendes Lernen - Schlag den Computer**

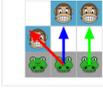
**Spielfeld**

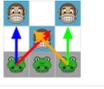
		
		

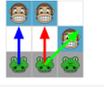
**Punkte**

	
0	0

**Computerregeln**      **Reaktionszeit**      **Nur mögliche Züge**

  
• • • •

  
• • • •

  
• • • •

## Wo findet sich Künstliche Intelligenz im Informatik-Studium?

**Künstliche Intelligenz** ist Teil des Bachelor-Studiengangs "**Data Science & Artificial Intelligence**".

Weitere Veranstaltungen zur Künstlichen Intelligenz können im Wahlbereich aller **Bachelor-Studiengänge der Informatik** eingebracht werden.

