

Start

- Gehe auf und starte ein **Neues Projekt**
- Lösche die angezeigten Blöcke.

Aufgabe

Wir lassen einen Luftballon aufsteigen und zählen mit, wie oft der Luftballon aufsteigt:

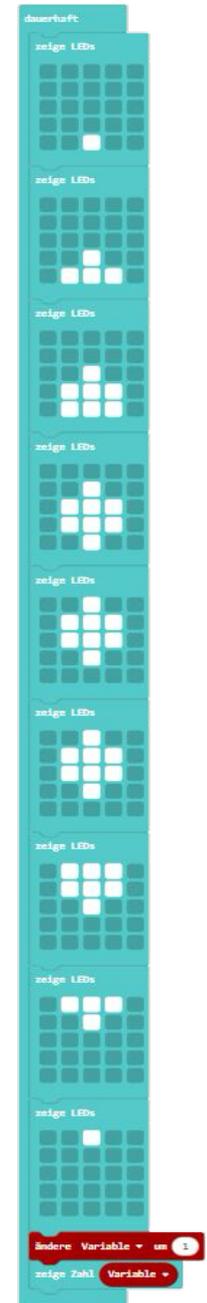
1. Ziehe **dauerhaft** (Grundlagen) auf die Programmierfläche.
2. Füge 9 Blöcke **zeige LEDs** ein.
3. Zeige in jedem Schritt einen Ausschnitt des Luftballons. Rechts siehst du ein Beispiel.

Zum Zählen brauchen wir jetzt noch eine Variable. Variablen

4. Erstelle eine neue Variable und nenne sie **“Variable”**. Füge dem letzten Luftballon Bild ein.
5. Jetzt musst du die Zahl noch anzeigen, die du in der Variable gespeichert hast. Dazu brauchst du **zeige Zahl**. Statt einer Zahl fügst du dort ein.

Denke daran:
Testen (in der Vorschau) - **Herunterladen** - **Übertragen** - **Reset Knopf** drücken.

Du kannst natürlich auch einen eigenen Luftballon gestalten. Dann brauchst du vielleicht mehr oder weniger **zeige LEDs**.



Info

Platzhalter kannst du benutzen, um dir Dinge zu merken.
 Man nennt sie auch **Variablen**.