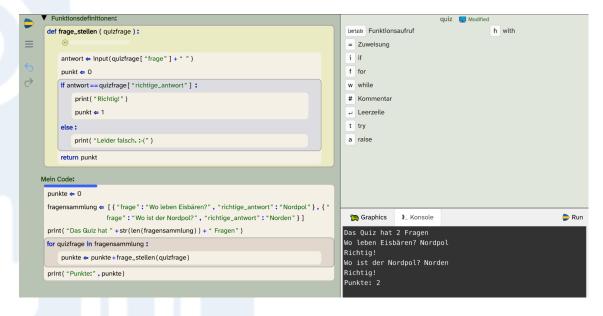


Python mit Strype und Turtle

Heute hast Du am Workshop zur Programmiersprache Python teilgenommen. Mit der Umgebung Strype (<u>strype.org</u>) hast Du ein erweiterbares Quiz programmiert.



Mit der Python-Turtle hast Du Dein erstes Spiel mit Grafik programmiert: Mit dem Fänger müssen Bälle gefangen werden.



Weitere Informationen zu Python und dem Angebot des InfoLabs findest Du auf unserer Webseite: infolab.cs.uni-saarland.de

Wir freuen uns, dass Du beim Workshop dabei warst!

