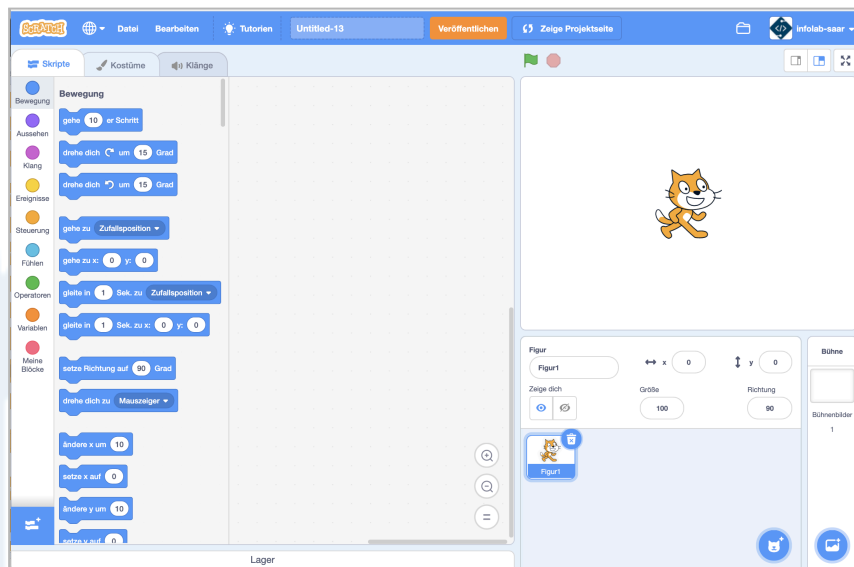


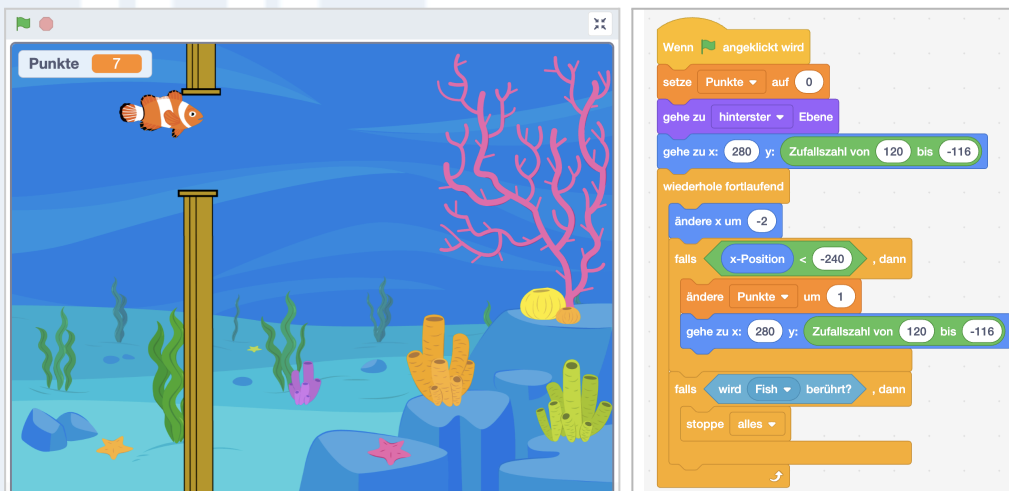


“Flinker Fisch” in Scratch programmieren

Heute hast Du die grafische Programmiersprache **Scratch** (scratch.mit.edu) kennengelernt:



In Scratch hast Du das Spiel “**Flinker Fisch**” programmiert:



Alle Links zum Projekt findest Du auf der Webseite des InfoLab: infolab.cs.uni-saarland.de

Wir freuen uns, dass Du das InfoLab besucht hast!

