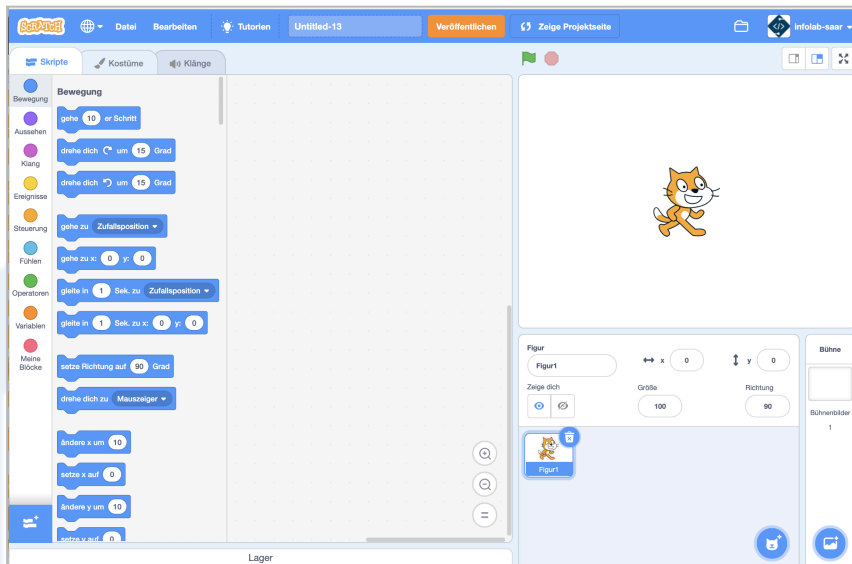


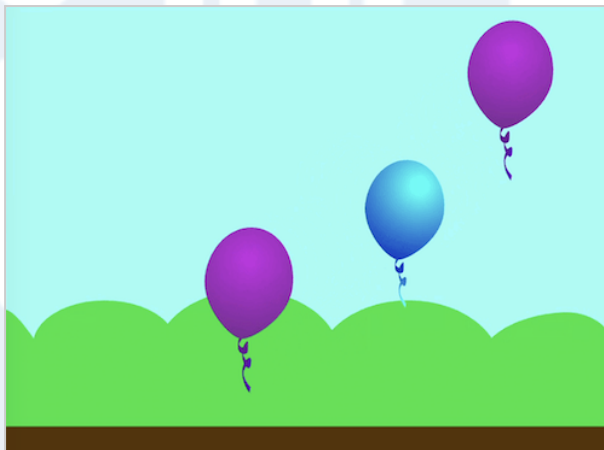


# Ballonspiel in Scratch programmieren

Heute hast Du die grafische Programmiersprache Scratch ([scratch.mit.edu](https://scratch.mit.edu)) kennengelernt:



In Scratch hast Du ein Ballonspiel programmiert:



Alle Links zum Projekt findest Du auf der Webseite des InfoLab: [infolab.cs.uni-saarland.de](https://infolab.cs.uni-saarland.de)

Wir freuen uns, dass Du das InfoLab besucht hast!

