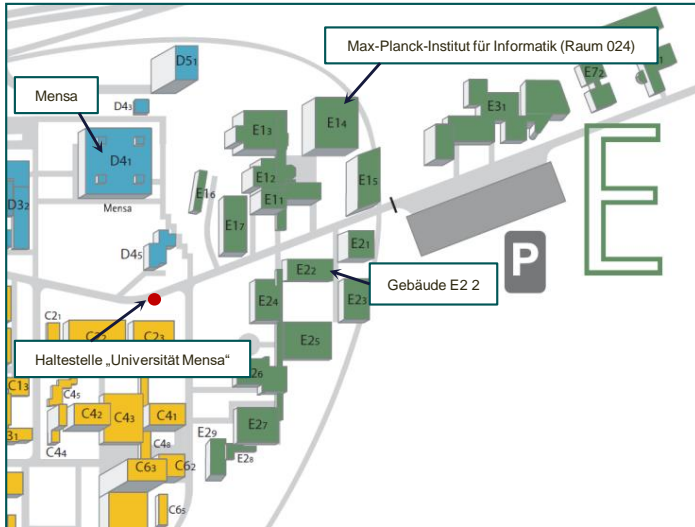


Veranstaltungsort

Max-Planck-Institut für Informatik
Campus E1 4
66123 Saarbrücken
Tel. 0681 9325-2900
www.mpi-inf.mpg.de



Anreise mit dem PKW

Aus Richtung Mannheim/Karlsruhe/Kaiserslautern erreichen Sie das Max-Planck-Institut für Informatik über die A6. An der Ausfahrt St. Ingbert West folgen Sie der Beschilderung „Universität/Innenstadt“. Nutzen Sie bitte die Zufahrt »Universität Ost«. Parken können Sie im Parkhaus „Ost“ (es fallen Gebühren an).

Aus Richtung Trier folgen Sie der A1 bis Autobahnkreuz Saarbrücken. Dort wechseln Sie auf die A8 Richtung Karlsruhe und fahren bis zum Autobahnkreuz Neunkirchen. Dort folgen sie der A6 Richtung Saarbrücken und oben angegebener Wegbeschreibung.

Anreise mit der Bahn

Die Buslinien 112 und 124 Richtung Universität Busterminal fahren alle 10 - 15 Minuten vom Vorplatz Hauptbahnhof Saarbrücken zur Universität.

Bitte nutzen Sie die Haltestelle „Universität Mensa“.



MAX-PLANCK-INSTITUT
FÜR INFORMATIK

24.06. - 26.06.2026

Saarland Informatics
Campus

FORSCHUNGSTAGE
INFORMATIK
2026

SIC Saarland Informatics
Campus



UNIVERSITÄT
DES
SAARLANDES



MAX PLANCK INSTITUTE
FOR SOFTWARE SYSTEMS



CISPA
HELMHOLTZ CENTER FOR
INFORMATION SECURITY



ZBI
ZENTRUM FÜR
BIOINFORMATIK

PROGRAMM

24. Juni 2026

- 16:00 Uhr
Raum 024 BWINF-Teilnehmertreffen
für Teilnehmer des Bundeswettbewerb Informatik
- 19:00 Uhr Abfahrt zur Kennenlern-Veranstaltung
B&B Hotel Saarbrücken-Ost

25. Juni 2026

- 08:30 Uhr
Raum 024 Überblick über den Informatikstandort
Saarbrücken und Vortrag
*Vier Augen sehen mehr als zwei —
Alte Weisheiten neu entdeckt*
Prof. Dr. Thorsten Herfet
- 09:30 Uhr Workshop I
- 12:30 Uhr
Mensa Gemeinsames Mittagessen
- 14:00 Uhr
E2 2 Vorlesung
Foundations of Cybersecurity 2
Dr. Michael Schwarz
- 15:45 Uhr Workshop II
- 18:30 Uhr
Foyer E1 4 Gemeinsames Abendessen
- anschl. ca.
19:00 Uhr
Raum 024 Ethik für Nerds

26. Juni 2026

- 08:30 Uhr
Raum 024 Vortrag
*The Skolem Problem: a Century-old Enigma at
the Heart of Computation*
Prof. Dr. Joël Ouaknine
- 09:30 Uhr Workshop III
- 12:30 Uhr
Foyer E1 4 Gemeinsames Mittagessen
- anschl. ca.
13:30 Uhr Ende der Veranstaltung

WORKSHOP-THEMEN

Foundations of Science: Modelling the Fair Division
World Through Experiments Signals from Space: Wie empfängt
Von Bits zu Beweisen: **Error Hunters:** man Daten von Wettersatelliten?
Eintauchen in die Welt **Symbolic Model** **Quantum-Computing**
der IT-Forensik **Checking of** Die verborgene Geometrie hinter
Sustainable Logic Circuits optimalen Entscheidungen
Web Autos, Ölpreisschock und **Wie schwer sind** Websicherheit:
Klimafolgen — Was macht teures **Spiele eigentlich** **SQL-Injection**
Benzin mit den Autofahrern?

Wie beweise ich, dass mein wirklich? Rechnen in Logik
Programm korrekt ist? Von Menschen, Mäusen, Schweinen und
Bioinformatics: cracking Axolotln: Wie man Evolution (schnell) aus
life's secrets with computers (großen) Genomdaten rekonstruieren kann
Spieleprogrammierung mit Godot **3D Engine** **LLM-based Agents**